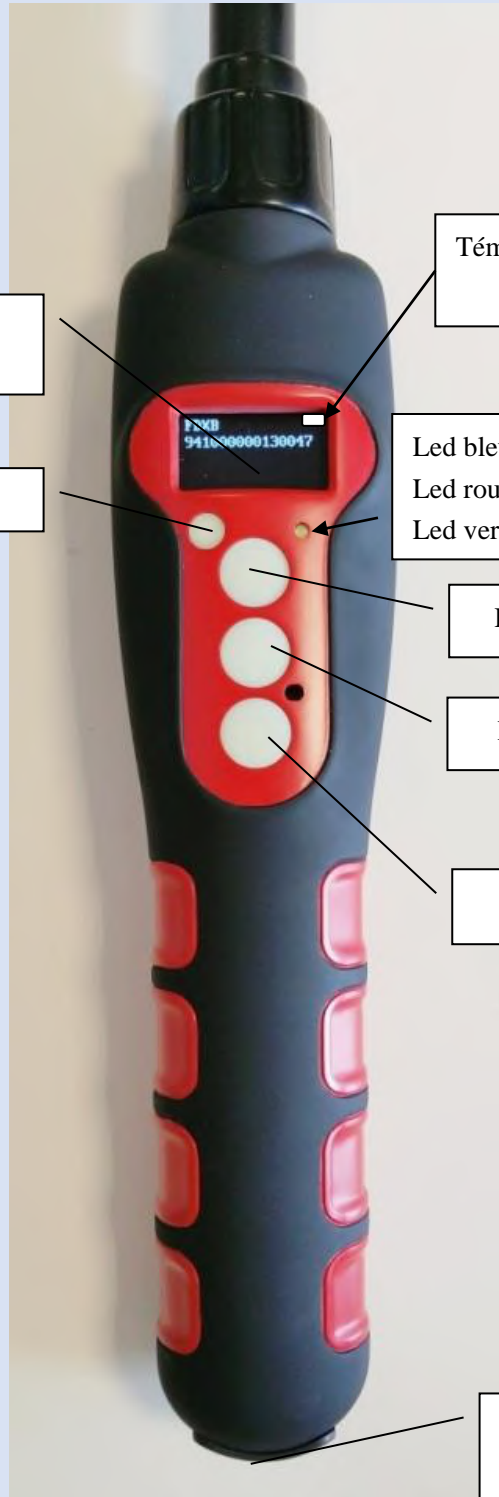


Petscan RT 250BT



Display OLED
128 × 64 pixels

In/out button (1)

Témoin de charge
batterie

Led bleue : Bluetooth activé
Led rouge : batterie en charge
Led verte : batterie chargée

Défilement supérieur

Défilement inférieur

(Valider ou SCAN)

Mini USB
Charge batterie et
communication

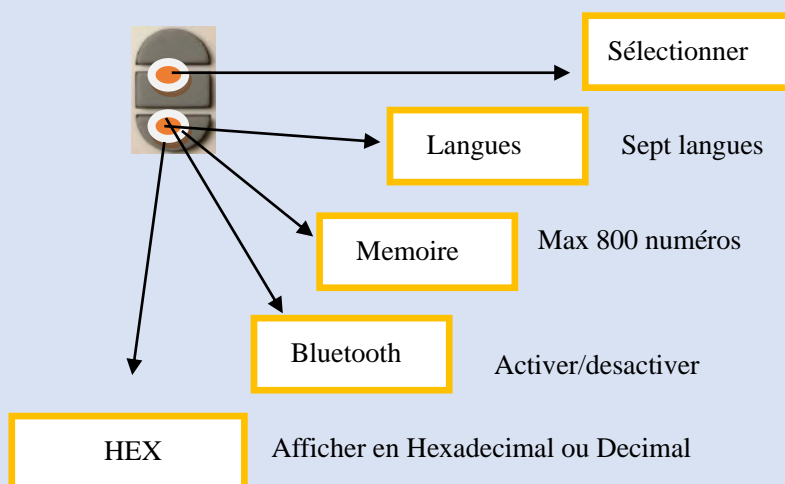
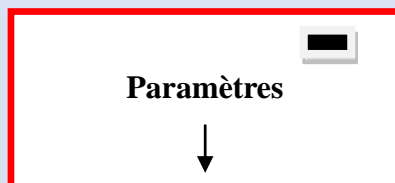
Caractéristiques

| | |
|----------------------------|---|
| | 134.2kHz read and write |
| Protocole | ISO11784/5 FDX-A, FDX-B, EM4102, HDX |
| Distances de lecture | 12 /13cm (12mm×2mm, glasstag FDXB) 9/11cm (12mm x 2mm glasstag FDXA) 27/30cm (boucle d'oreille électronique FDXB) |
| Afficheur | 4 lignes de 16 caractères 128×64, noir et blanc, OLED |
| Boutons | 4 |
| Indication | Contrôle charge de batterie, Bluetooth, Buzzer |
| USB port | USB virtual comport, bluetooth virtual com.port |
| Alimentation | Lithium battery, 5000mAh, 3.7V |
| Dimension | 650mm (L)×63(W)×45(H) |
| Poids | 460g |
| Mode de chargement | Mini USB |
| Accessoires | Mini USB câble, Manuel utilisateur, Batterie. |
| Certifications | FCC, CE |
| Mémoire | Jusqu'à 800 numéros de tag |
| Boot loader | Intégré au lecteur accessible via le port USB |
| Autres fonctions intégrées | Lit les puces donnant la température. |
| | Affichage possible en Decimal ou Hexadecimal |
| | Lecture possible en continue |

Sommaire

| | |
|--|----------------------|
| Caractéristiques générales du RT250..... | pages 1/2 |
| Menu paramètres | page 4 |
| Bluetooth : activation/désactivation du Bluetooth | pages 5/6/7/8 |
| Choix de la langue..... | page 9 |
| Menu « Lecture d'un transpondeur »..... | page 10 |
| La Mémoire du RT250..... | page 11 |
| - activer la mémoire..... | page 12 |
| - désactiver la mémoire..... | page 13 |
| - effacer la mémoire..... | page 14 |
| Communication du RT250 avec un PC..... | pages 15 à 21 |
| RealTrace Terminal..... | pages 22 à 26 |
| Personnalisation du RT250 : affichage et Time out..... | pages 27 à 28 |
| Programme PetScan pour Android | pages 29 à 39 |
| Programme PetScan pour iOS..... | pages 40 à 49 |
| Lecture des Thermohips | page 51 |
| Utilisation du bootloader | pages 51 à 53 |
| Outils d'aide pour développement..... | page 54 |
| Le système « Woosit » : écriture dans une « puce »..... | pages 55 |

Menu “Paramètres”



Après avoir validé l'accès au menu paramètres (touche centrale) les appuis successifs sur la touche inférieure permettront de sélectionner les Menus “Langues” puis “Mémoire” puis “Bluetooth” et enfin “Hex/Dec”.

*

Lecteur RT 250BT Bluetooth

Extérieurement rien ne distingue la version Bluetooth du lecteur RT250BT de la version de base.

Pour connaître la version d'un lecteur, l'utilisateur doit allumer le V8 puis chercher la fonction Bluetooth dans le Menu « Setting » (en remontant après « SCAN ») Si le lecteur est équipé de la transmission Bluetooth la fonction apparaît dans le Menu et une « led » bleue va clignoter après activation.

A noter qu'à partir de 2018 tous les lecteurs sont équipés du Bluetooth 2/4

La fonction Bluetooth consomme de l'énergie. Il est donc conseillé de n'activer cette fonction que le temps nécessaire à son utilisation.

Pour arrêter la communication Bluetooth il suffit de sélectionner le menu « Bluetooth » et de désactiver la fonction. Si la fonction n'a pas été désactivée avant extinction du lecteur, quand on rallumera le lecteur la fonction Bluetooth restera activée.

La communication via Bluetooth est limitée à une dizaine de mètres. Elle dépend de l'environnement et de votre PC ou téléphone. Pour l'activer sur votre PC veuillez consulter la notice de votre ordinateur. Vous devrez désactiver la fonction sécuritaire de votre PC s'il vous est demandé d'entrer un code. Si la demande persiste entrez 1 2 3 4.

La transmission des données par Bluetooth ou via le câble USB

Pour pouvoir transmettre, via Bluetooth ou en utilisant le câble USB, les numéros de puces lues ou les numéros enregistrés dans la mémoire (maximum 800) l'utilisateur doit avoir installé au préalable sur son PC le driver* adéquat qui peut être récupéré gratuitement sur le site :

<http://download.realtrace.com/RTDriver.zip>

Le driver étant installé sur votre PC vous devez disposer d'un logiciel applicatif pour visualiser et éventuellement enregistrer les données transmises par le lecteur.

Vous pouvez utiliser Hyperterminal si votre système d'exploitation est XP ou Realtrace Terminal avec XP ou Window 7,8,10. Avant toute chose, il vous faudra entrer les paramètres de la communication et en particulier le numéro du port USB auquel sera connecté votre lecteur. Veuillez consulter le chapitre : « Communication du RT250BT avec un PC ».

Avec un mobile il suffit d'installer le programme « PetScan » à partir de PlayStore ou AppStore pour pouvoir récupérer sur le téléphone, les informations lues par le lecteur RT250BT.

* Un « *driver* » ou pilote est un programme permettant à un système d'exploitation en l'occurrence XP ou Window 7, 8, 10 sur PC, de reconnaître un matériel, imprimante, scanner ou autres et de l'utiliser.

Configuration du lecteur RT 250BT à la livraison

Le RT250 est d'origine configuré en anglais. Il est équipé d'usine d'un module de communication sans fil bluetooth.

Il dispose d'une mémoire de 800 numéros. La fonction « Bluetooth » ainsi que la fonction « Mémoire » ne sont pas activées à la livraison.

Si l'opérateur souhaite utiliser ces fonctions il devra donc les activer.

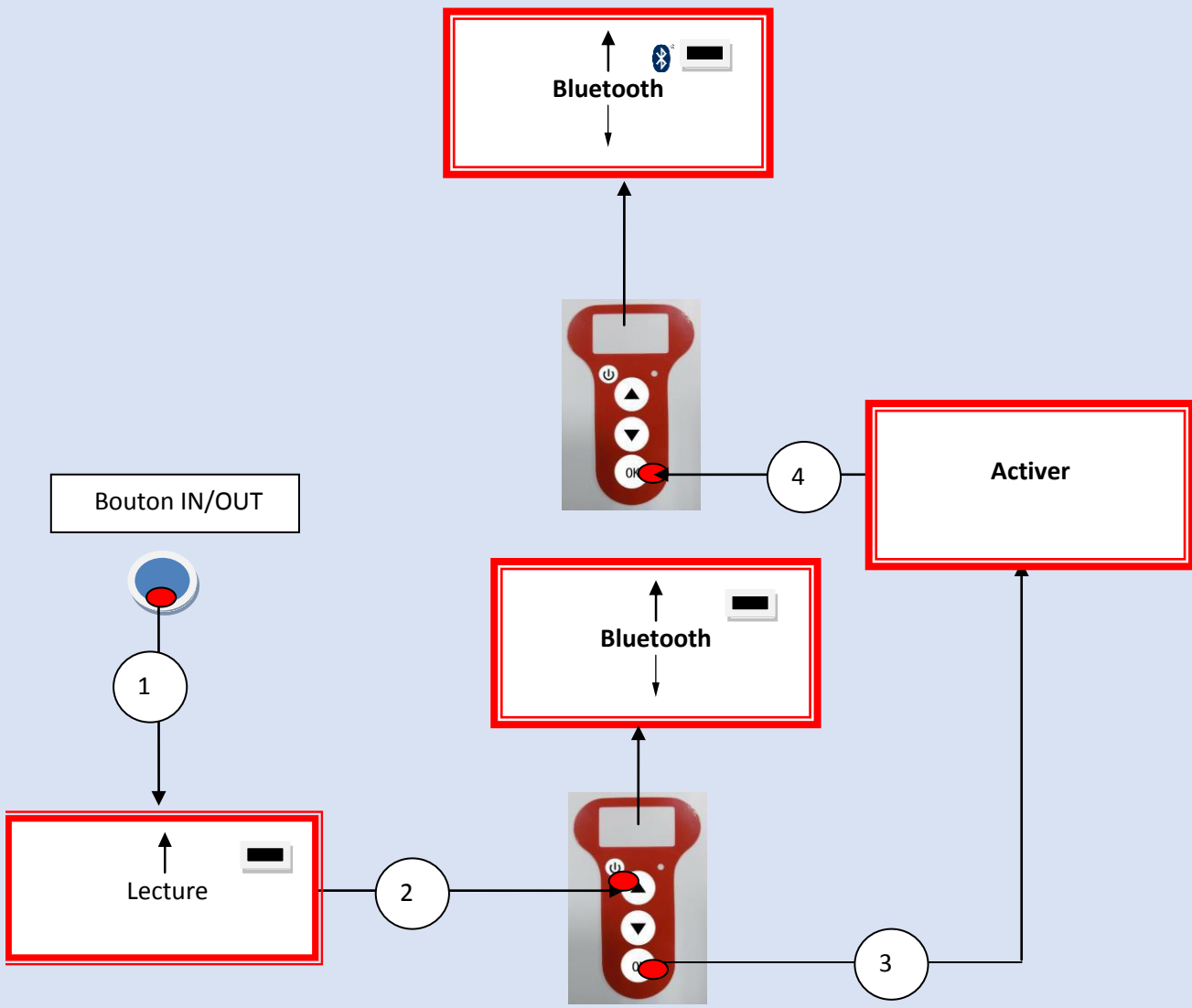
La fonction Bluetooth consomme de l'énergie. Il est donc conseillé de n'activer cette fonction que le temps nécessaire à son utilisation.

A l'allumage un lecteur sera toujours dans la même configuration que lorsqu'il a été éteint.

La communication via Bluetooth est limitée à une dizaine de mètres. Elle dépend de l'environnement et de votre PC. Pour l'activer sur votre PC veuillez consulter la notice de votre ordinateur. Vous devrez désactiver la fonction sécuritaire de votre PC s'il vous est demandé d'entrer un code ou saisissez le code 1234.

Synoptique du Menu « Bluetooth »

Activation de Bluetooth

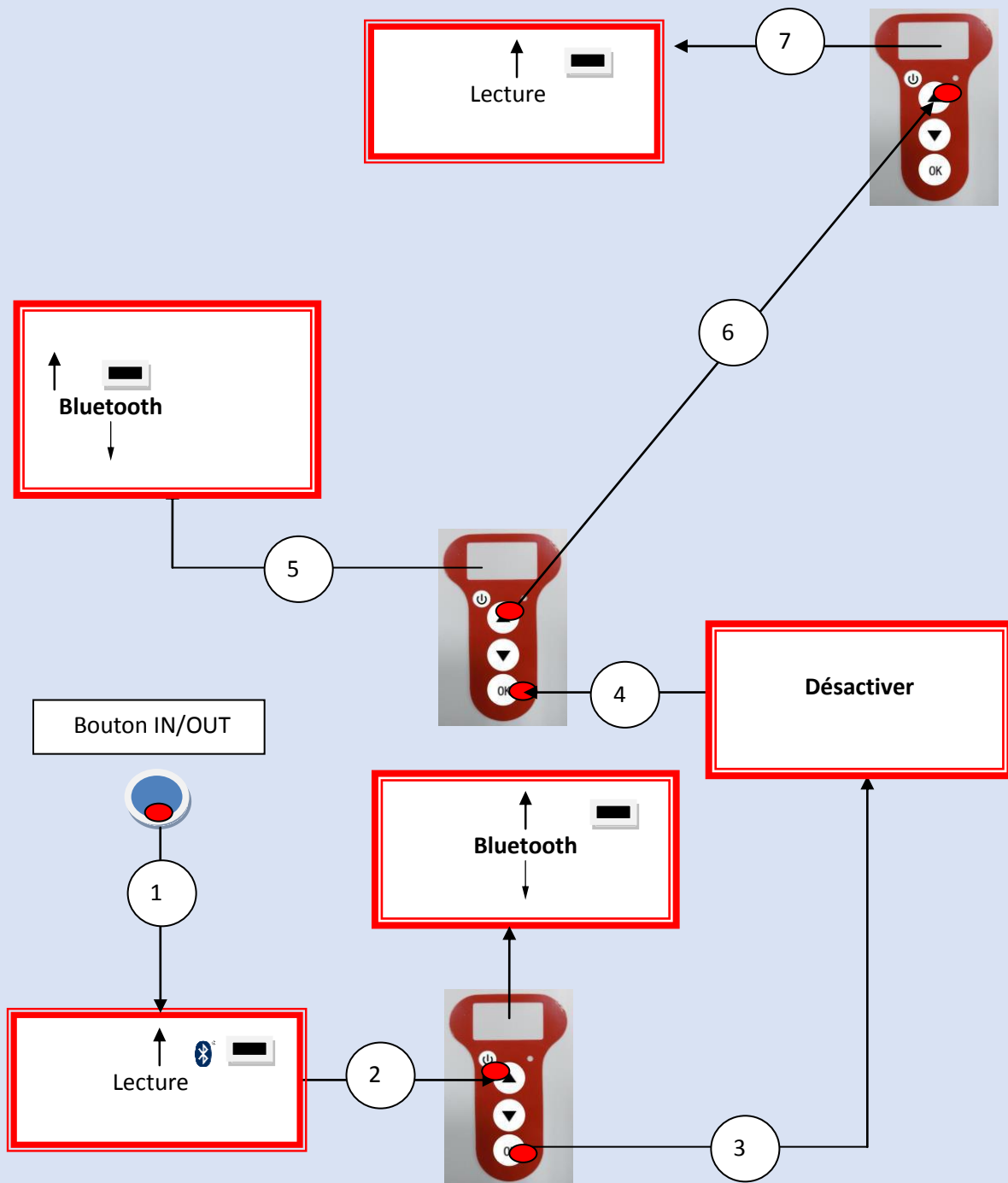


 Charging indicator light

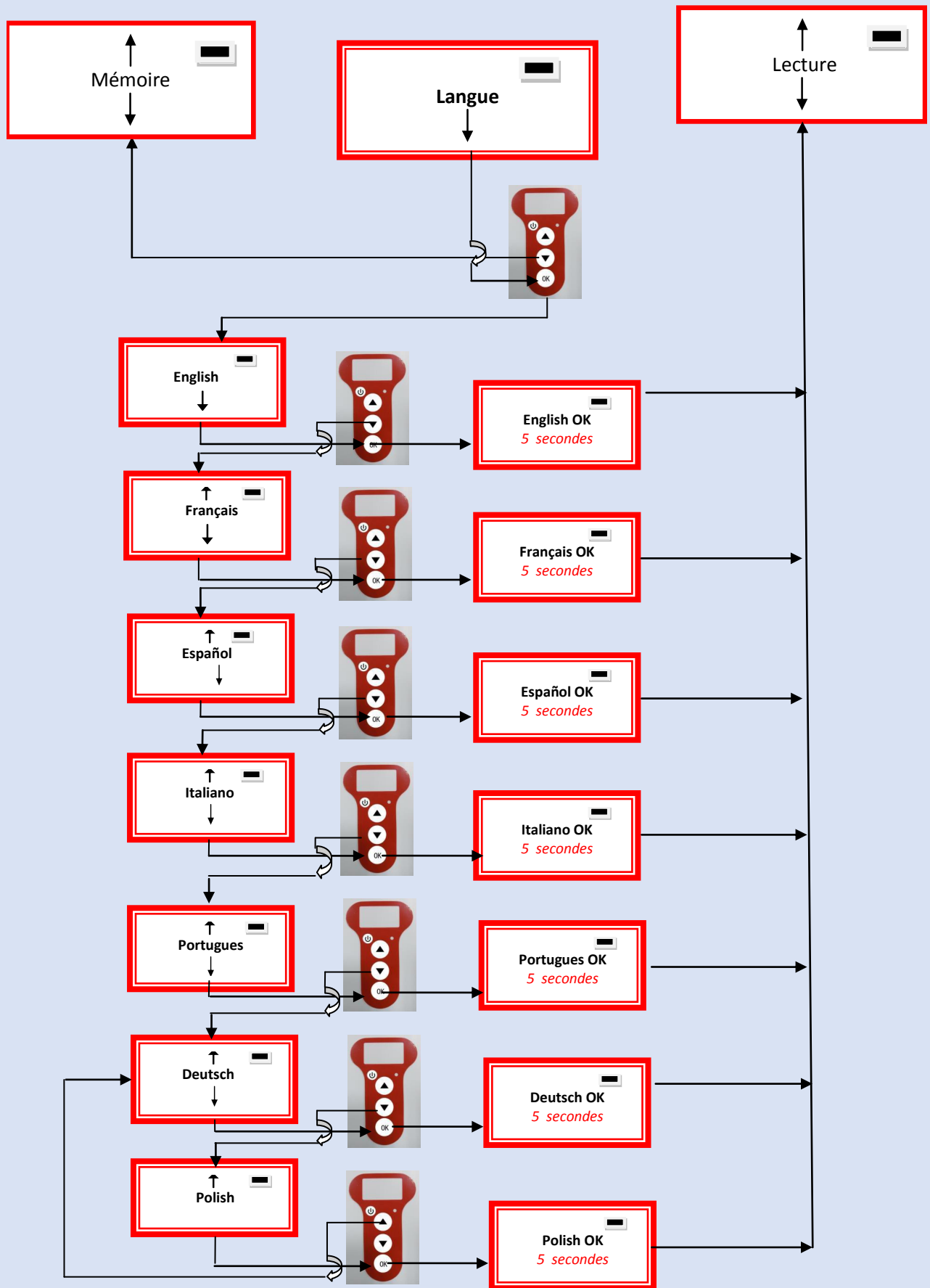
 Bluetooth indicator light

Synoptique du Menu "Bluetooth"

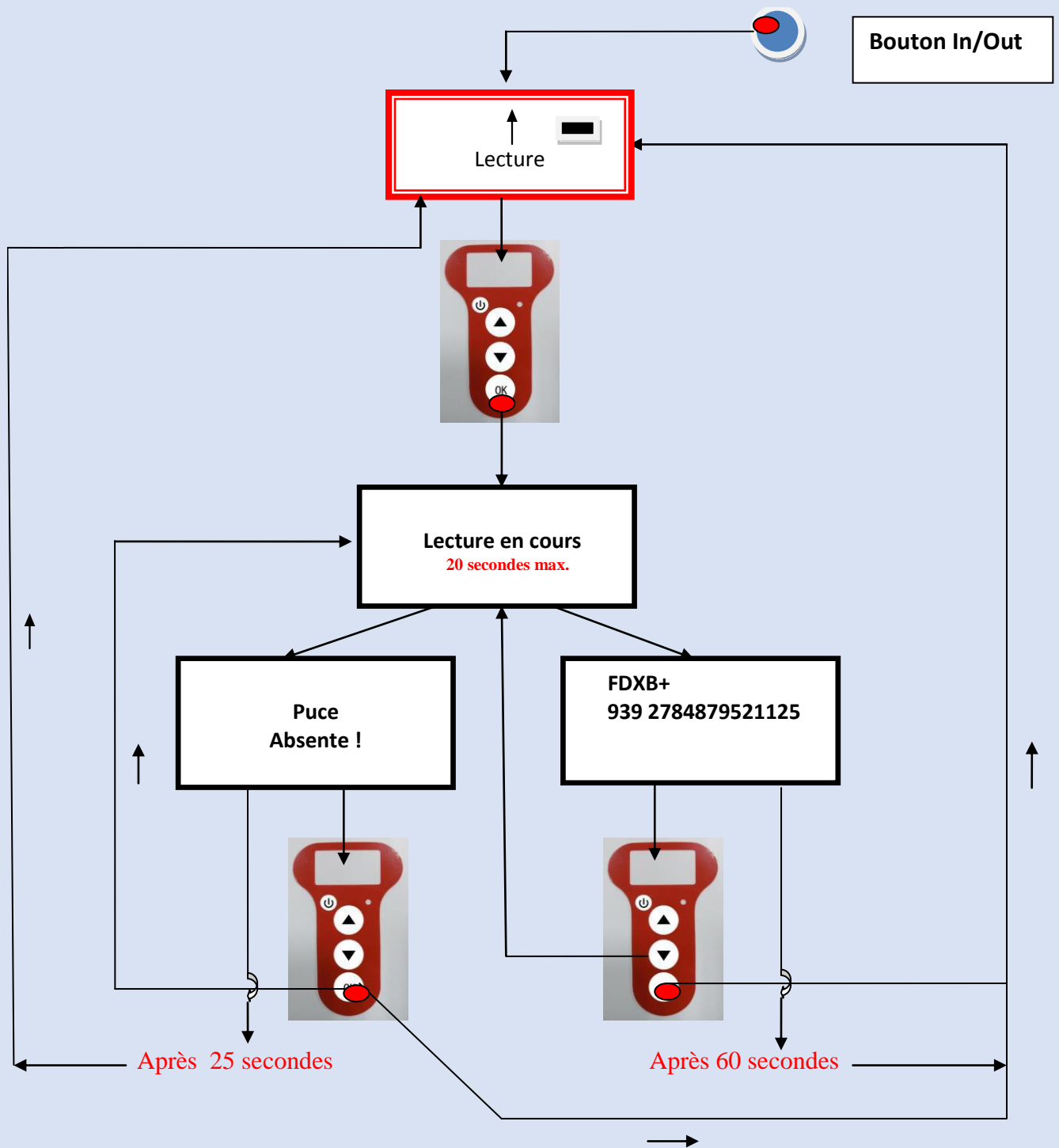
Désactivation de Bluetooth




Synoptique du Menu "Langue"



Synoptique du Menu « Lecture »



 Etat de charge de la batterie

Fonction « Mémoire » du lecteur

Le lecteur RT250BT dispose d'une mémoire qui lui permet de stocker 800 numéros de puces (version du programme résident 18.9-800). Cette fonction doit être activée par l'utilisateur s'il souhaite l'utiliser.

Mémorisation des numéros lus par le lecteur RT250BT

Le RT250BT propose à l'utilisateur de mémoriser les numéros des puces lues afin de les transmettre par la suite à un périphérique en utilisant le câble USB joint au lecteur ou Bluetooth.

Pour utiliser cette fonction il faut au préalable avoir activée la fonction « Mémoire » (cf Synoptique « Mémoire1»).

A chaque lecture d'un nouveau « tag » le lecteur affiche le numéro (M- xxx) mais si par erreur le même « tag » est lu deux fois, le lecteur le signale en émettant un signal sonore caractéristique et en affichant à droite de l'écran « DUP ». Ce numéro ne sera pas mémorisé une seconde fois.

Si le lecteur a été éteint, la fonction mémoire restera activée lorsqu'il sera de nouveau allumé.

Désactivation de la mémoire

La mémoire peut être désactivée en sélectionnant le menu « Mémoire ».

Deux cas peuvent se présenter :

Premier cas :

- Des numéros sont enregistrés dans la mémoire du lecteur (Synoptique Mémoire 3)
Il faut dans ce cas transmettre réellement ou virtuellement (sans brancher le câble USB) la liste des numéros enregistrés puis procéder à leur effacement (cf Synoptique Mémoire 2 et 3)

Deuxième cas :

La mémoire a été précédemment activée mais aucun numéro n'a été enregistré

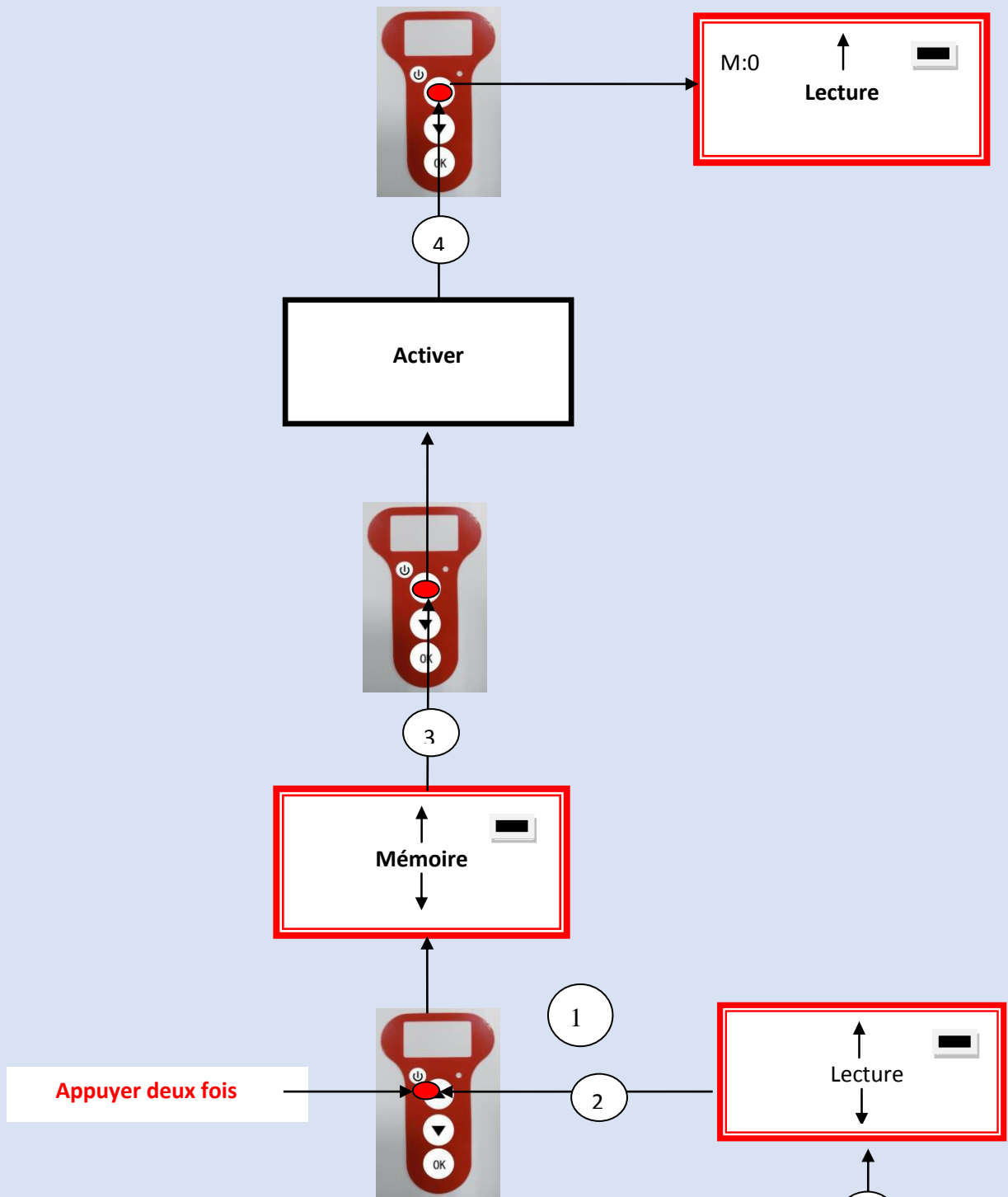
Il suffit dans ce cas de « Désactiver » la mémoire (synoptique « Mémoire 2 »)

Effacement de la mémoire

Pour effacer le contenu de la mémoire pour éviter des erreurs, il est nécessaire de sélectionner le menu « Mémoire » et de transmettre réellement ou virtuellement (sans brancher le câble USB) la liste des numéros enregistrés puis de procéder à leur effacement (cf Synoptique Mémoire 3).

Synoptique menu « Mémoire « 1 »

Activation de la Mémoire



Appuyer deux fois

Bluetooth activé (clignotement)

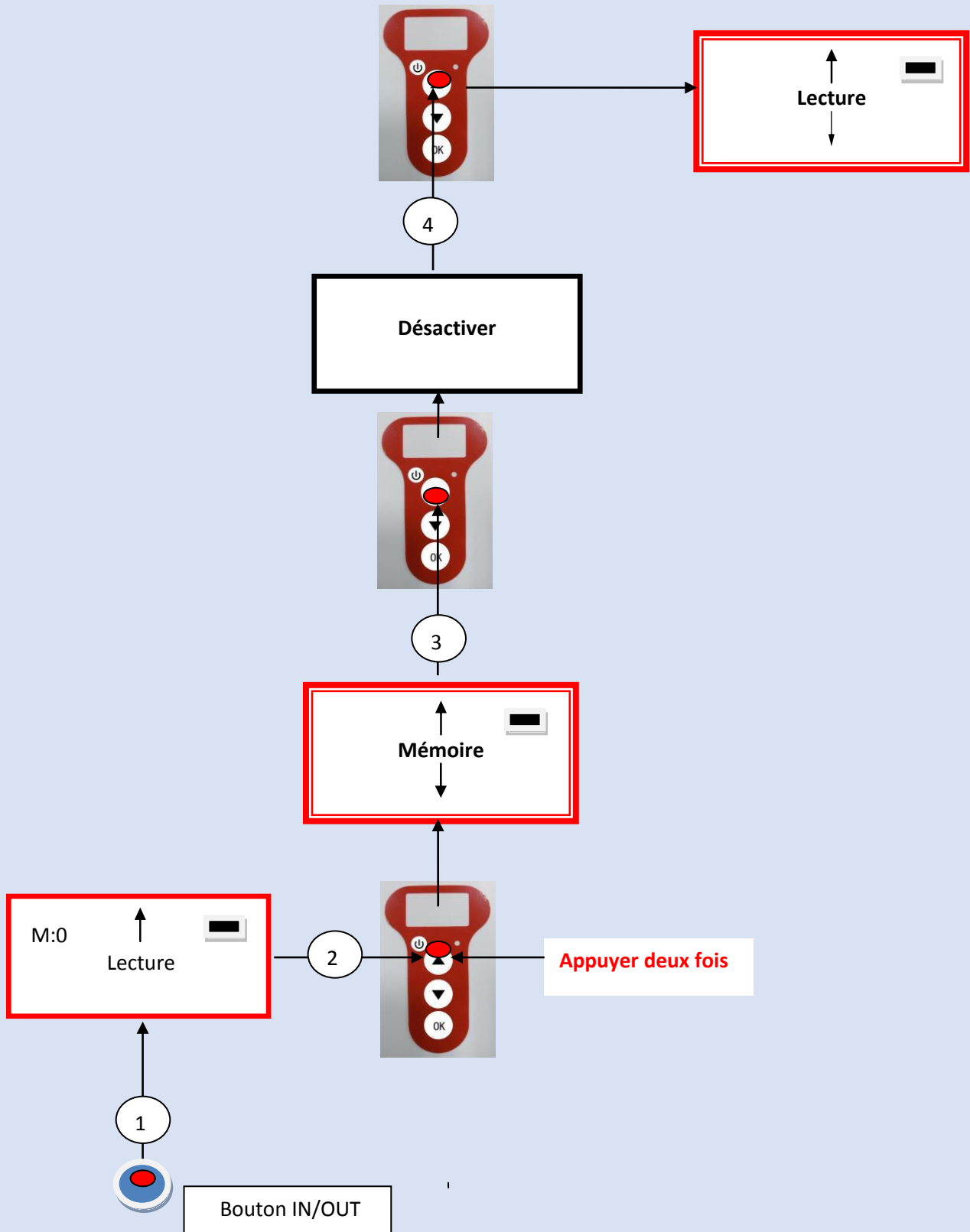
Etat de charge de la batterie

Bouton IN/OUT

Synoptique menu « Mémoire »2

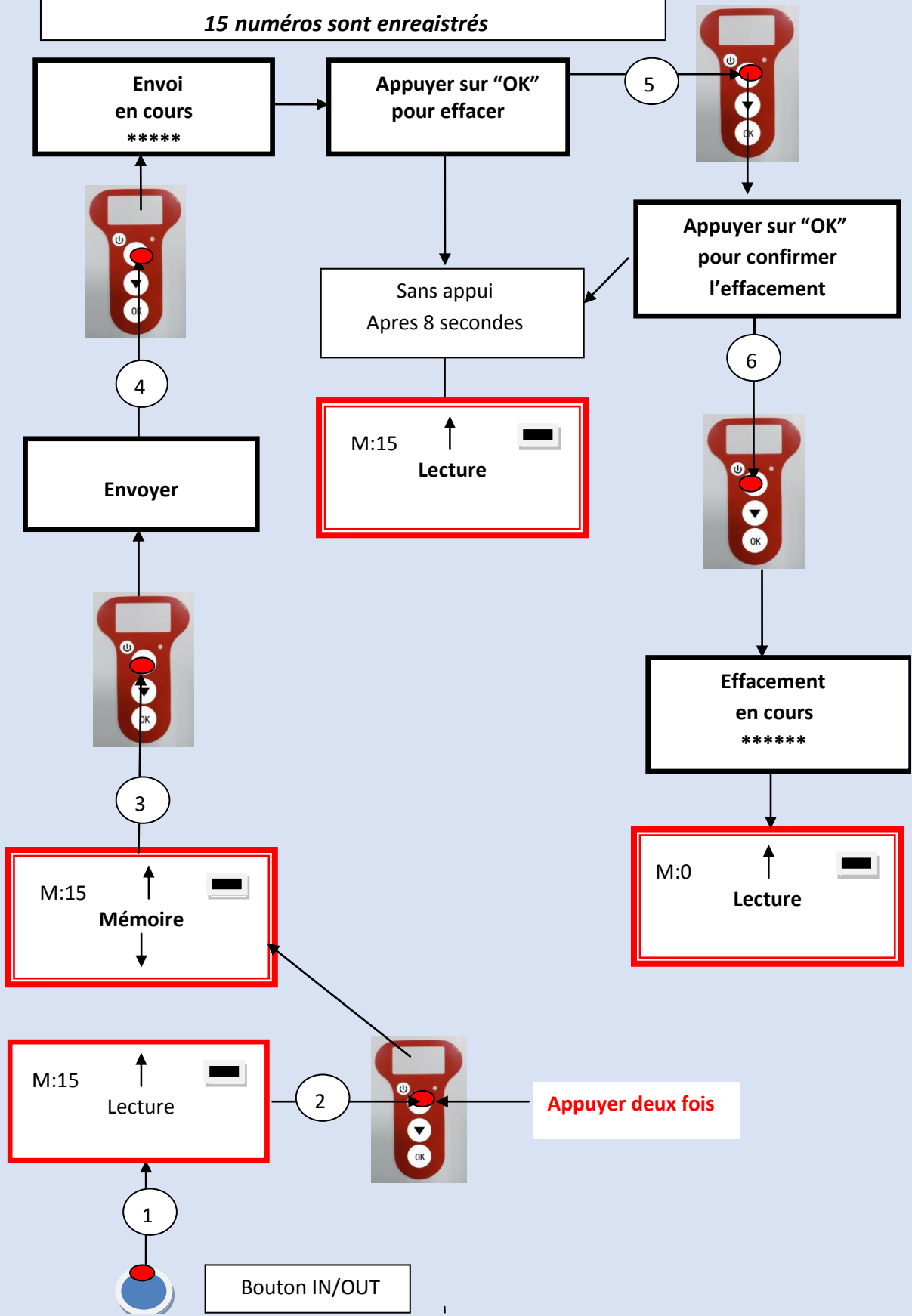
Désactivation de la Mémoire

Il n'y a pas de numéros enregistré



Synoptique du menu « Mémoire » 3

Désactivation de la Mémoire
15 numéros sont enregistrés



Communication du RT250 avec un PC

Afin de transmettre le contenu de la mémoire il faut connecter le lecteur à un PC via le câble USB. Ensuite l'utilisateur doit sélectionner le menu « Mémoire » et suivre les instructions données par l'afficheur. (cf Synoptique « Mémoire3 »).

Attention : pour que le lecteur communique avec un PC il faut au préalable avoir installé le « driver » et disposer d'un logiciel tels que Hyperterminal (Windows XP), Realtrace Terminal ou autres qui permettent l'affichage des données sur l'écran du PC ainsi que leur traitement éventuel. (Windows 7/8/10)

Utilisation de « Hyperterminal » de Windows XP

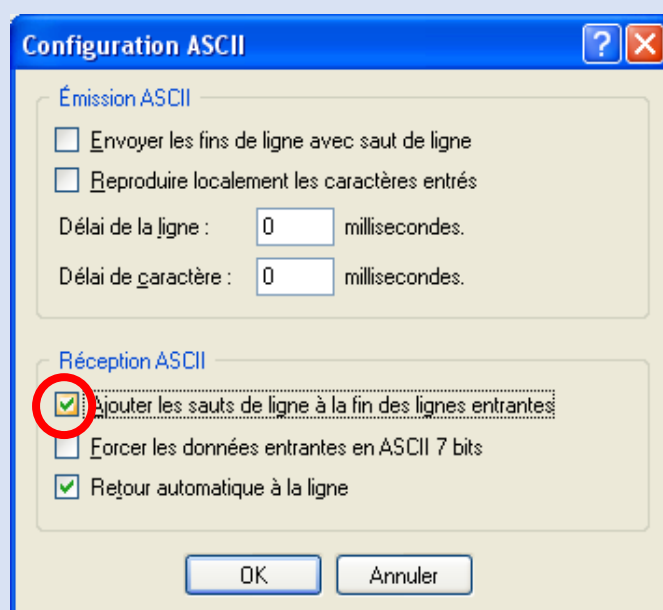
Le PetScan RT250 dans sa version actuelle, transmet les identifiants lus vers le PC auquel il est connecté soit via le câble USB soit par sa liaison sans fil (Bluetooth). Le PetScan RT250 n'attend aucune commande, ni aucun acquittement de la part du PC.

La configuration matérielle

La configuration du port série pour la réception des informations est la suivante :

- 9600 bauds, 8 bits, 1 bit de start, 1 bit de stop, aucune parité, aucun contrôle de flux.

Pour visualiser les trames, à l'aide de l'*hyperterminal*, vous devez autoriser les sauts de ligne : dans le menu « Fichier », cliquez sur « Propriétés ». Allez dans l'onglet « Paramètres », puis cliquez sur « Configuration ASCII... » :

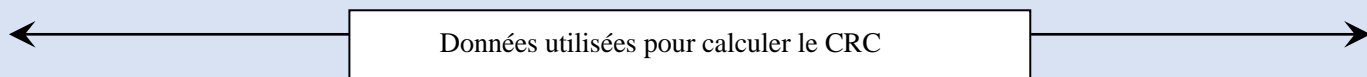


La case entourée ci-dessus doit être cochée...

Description de la trame transmise par le RT250

Après chaque lecture valide le PetScan transmet la trame suivante au PC :

| | | | | | |
|--------------------------------------|---|--|----------------------------|---|---------------------------------|
| Octet de début de trame : "U" "/x55" | Le type de la puce sur 8 caractères (ou octets) | L'identifiant de la puce sur 16 caractères (ou octets) | Octet de séparation: "*" : | Mot de control CRC-CCITT-16 Bits au format ASCII sur 4 caractères | Octet de retour chariot: "/x0D" |
|--------------------------------------|---|--|----------------------------|---|---------------------------------|



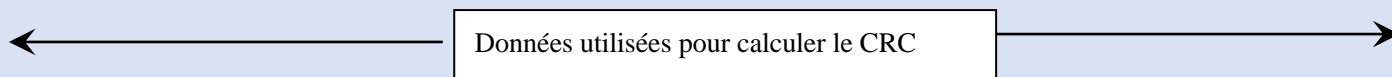
Conseils : Les développeurs de logiciels associés au PetScan RT250, devrons plutôt utiliser les caractères d'entête et de séparation pour séparer les informations transmises par le PetScan RT250, calculer un mot de control avec les données reçues et le comparer à celui transmis par le PetScan RT250 pour valider les informations (voir l'annexe pour l'algorithme de calcul du CRC-CCITT-16 bits)

Description des trames émises lors de la transmission de la base de données du lecteur RT250 (option « Mémoire activée »)

Avec un lecteur RT250 ayant l'option mémoire activée, lorsque que celui-ci affiche « Pressez SCAN pour envoyer », le lecteur est prêt à transmettre les identifiants stockés en mémoire. Au moment de la transmission le PetScan RT250 affiche « Envoi en cours ! », à la fin de la transmission, le lecteur propose à l'utilisateur d'effacer le contenu de sa base de donnée.

Format des trames transmises au PC : par rapport à la trame transmise à chaque lecture d'un transpondeur, la trame est précédée par un octet d'entête "/xAA", de son numéro d'enregistrement dans la mémoire sur 4 caractères et d'un caractère de séparation "*" :

| | | | | | | | | |
|----------------------------------|--|----------------------------|---|---|--|----------------------------|---|---------------------------------|
| Octet de début de trame : "/xAA" | Numéro d'enregistrement sur 4 caractères | Octet de séparation: "*" : | Octet de début d'information : "U" "/x55" | Le type de la puce sur 8 caractères (ou octets) | L'identifiant de la puce sur 16 caractères (ou octets) | Octet de séparation: "*" : | Mot de control CRC-CCITT-16 Bits au format ASCII sur 4 caractères | Octet de retour chariot: "/x0D" |
|----------------------------------|--|----------------------------|---|---|--|----------------------------|---|---------------------------------|



Annexe 1 Algorithme de calcul d'un mot de control CRC-CCITT-16bits

Le code source C ANSI de la fonction permettant de calculer un mot de control d'une chaîne de caractères terminant par le caractère "/x00" est décrit ci-dessous. L'aplet JAVA du site Internet « <http://www.zorc.breitbandkatze.de/crc.html> », vous permet aussi de calculer le mot de control. Auparavant, il faut remplir correctement les champs avant d'effectuer le calcul de CRC et vérifier pour la chaîne de caractère "123456789", que le mot de control est égal à 0xE5CC.

```
/*=====*/
/* Function that calculates CRC-CCITT 16 bits
/* INPUT:
/*     unsigned char *inbuffer : 8 bits input vector over which CRC checksum is calculated
/*                               must terminated by 0x00
/* OUTPUT:
/*     unsigned int: 16 bits return of crc_ccitt checksum
/*=====*/
/* OVERVIEW:
/*     Width = 16 bits
/*     Truncated polynomial = 0x1021
/*     Initial value = 0xFFFF
/*     No XOR is performed on the output CRC
/* DESCRIPTION:
/*     Computing a POLY number from the crc equation.
/*     Crc s are usually expressed as an polynomial expression such as:
/*
/*      $x^{16} + x^{12} + x^5 + 1$ 
/* CHECK
/*     0xE5CC This is the checksum for the ascii string "123456789"
/* EXAMPLE
/*     http://www.zorc.breitbandkatze.de/crc.html
/*=====*/
#define crc_poly 0x1021    // Polynome du CRC-CCITT-16Bits
unsigned int crc_ccitt16 (unsigned char *inbuffer) {
    unsigned int crc_checksum = 0xffff;
    unsigned char ch;
    char i,xor_flag;

    while ( *inbuffer!=0)
    {
        ch = *inbuffer++;
```

```

for(i=0; i<8; i++)
{

xor_flag=(crc_checksum & 0x8000)? 1:0;
crc_checksum = crc_checksum << 1;

if (ch & 0x80) crc_checksum++;
    if (xor_flag) crc_checksum = crc_checksum ^ crc_poly;
    ch = ch << 1;
}
}
for(i=0; i<16; i++)
{
xor_flag=(crc_checksum & 0x8000)? 1:0;
crc_checksum = crc_checksum << 1;
if (xor_flag) crc_checksum = crc_checksum ^ crc_poly;
}
return (crc_checksum);
}

```

<http://www.zorc.breitbandkatze.de/crc.html>

CRC parameters

CRC order (1..64)
 CRC polynom (hex)
 Initial value (hex) nondirect direct
 Final XOR value (hex)

reverse data bytes reverse CRC result before Final XOR

Data sequence

Result

Comment savoir à quel port USB est connecté le RT250 utilisant Windows XP

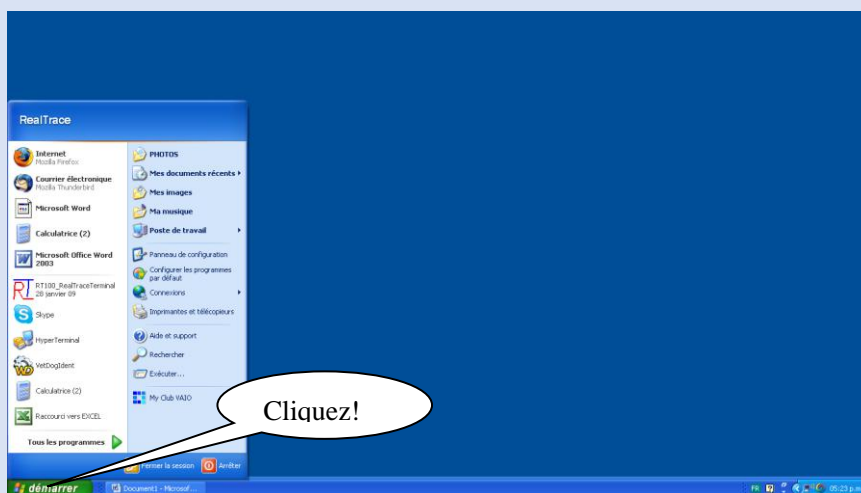
Quand on connecte un périphérique à un port USB d'un PC celui-ci lui attribue automatiquement un numéro de port. Souvent le périphérique est reconnu automatiquement par le logiciel applicatif et il n'est pas nécessaire de le paramétrer. C'est le cas des imprimantes, scanners, etc.

D'autres logiciels applicatifs nécessitent qu'on leur indique le port de communication attribué par le PC et éventuellement d'autres informations comme la vitesse de communication, la forme des données transmises, etc.

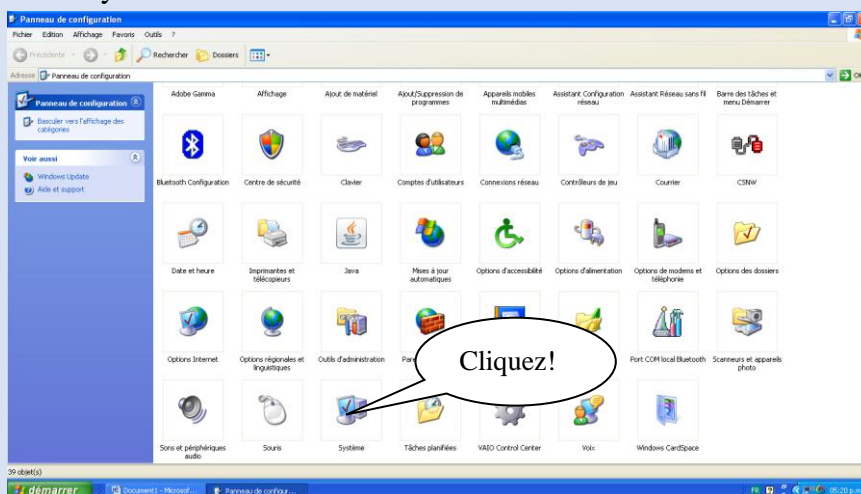
En ce qui concerne le RT250 dans la majorité des cas le bon port est affecté automatiquement par le PC au logiciel applicatif mais il se peut que vous deviez le choisir vous-même parmi tous ceux qui vous seront proposés. Certes vous pouvez les essayer les uns après les autres mais parfois le système de paramétrage du périphérique du PC vous en proposera plusieurs dizaines...

Dans ce cas nous vous proposons une méthode plus rationnelle et qui de plus vous permettra aussi de vérifier que le « driver » de votre RT250 est bien installé.

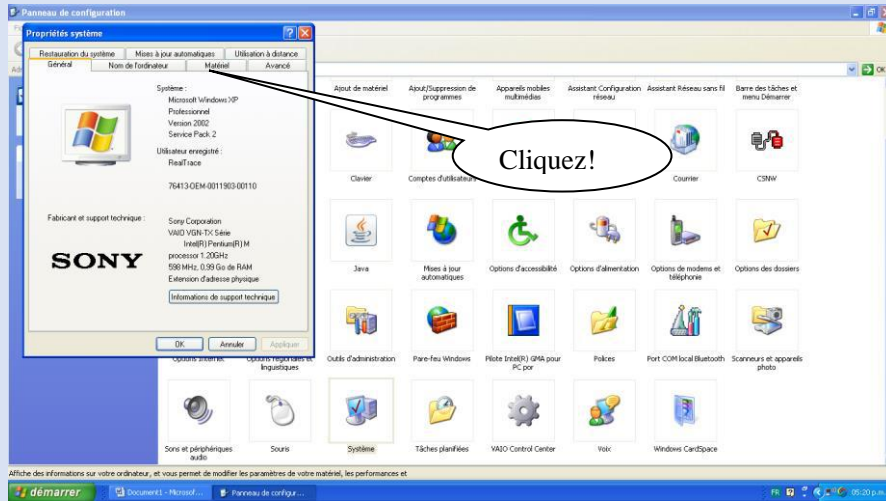
Sélectionnez « Démarrer ».



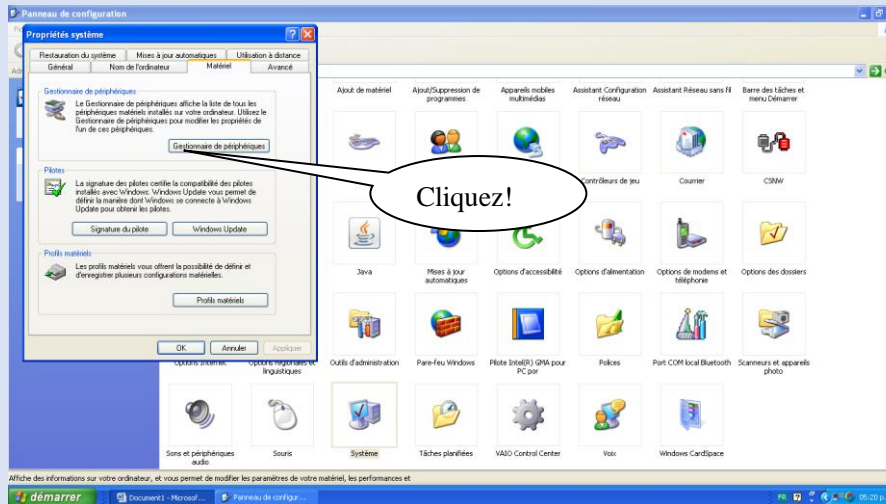
Puis sélectionnez « Système »



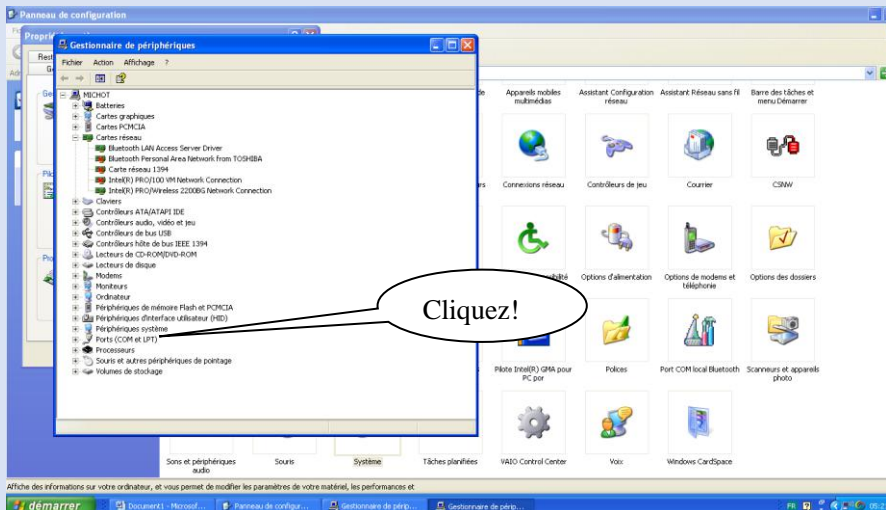
Puis sélectionnez « Matériel »



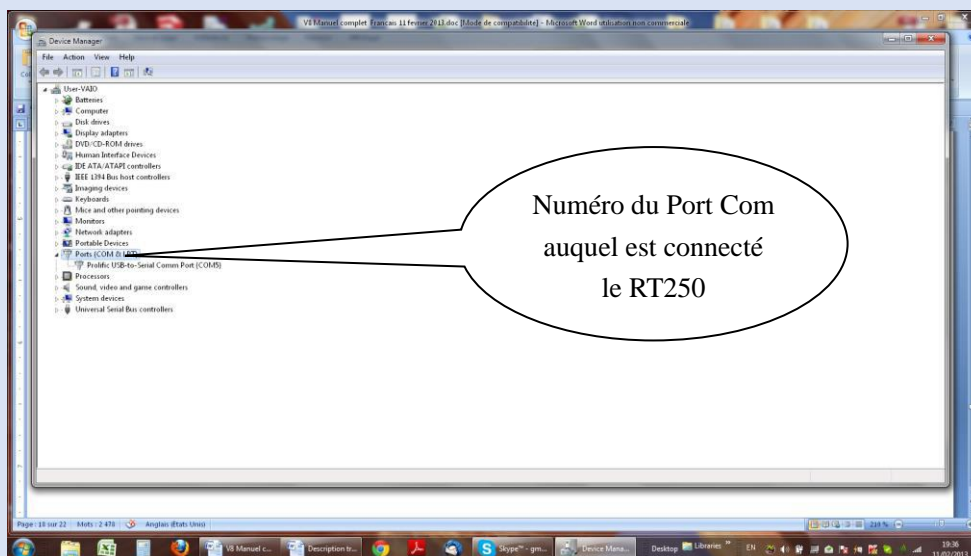
Puis vous sélectionnez « Gestionnaire de périphériques »



Puis vous sélectionnez « Ports (com et LPT) »



Apparait la liste des ports et leurs attributions. On peut voir qu'il y a un port qui est attribué au RT250 via son driver : ProlificUSB-to-serial Comm Port COM5, à condition que le driver ait été installé préalablement.



Les écrans peuvent être différents de ceux présentés ci-dessus. Ils dépendent de la version de Windows utilisé.

*

RealTrace Terminal

Ce software est un outil fourni gratuitement à tous les utilisateurs du lecteur RFID Realtrace V8 Bluetooth ou utilisé avec le câble USB. A chaque lecture de puce le numéro est transmis au PC. Le logiciel « Realtrace Terminal » peut être chargé en se connectant à :

<http://download.realtrace.com/RealtraceTerminal.exe>

Utilisation du logiciel Realtrace Terminal

Menu Options

Choisissez votre langue. Vous avez le choix entre Français, Anglais, Espagnol, Chinois .

Choisissez les données que vous voulez voir apparaître :

- si vous sélectionnez « Toutes les données » il sera affiché le type de puce (FDXB,HDX, FDXA) suivi du numéro ISO de la « puce », puis le CRC.

Exemple : **UFDXB 939 000004095425*AC02**

- Si vous ne sélectionnez pas « Toutes les données » seul sera affiché le numéro ISO de la « puce » soit 15 caractères numériques(FDXB et HDX) soit 10 caractères Hexadécimaux (FDX A et EM4102).

Exemple : **939 000004095425**

Important : déclarez le type de clavier que vous utilisez : AZERTY ou QWERTY sinon vous risquez d'avoir à l'écran des caractères inintelligibles...

Menu « Fichier »

Les fonctions « Enregistrer », « Effacer » et « Quitter » sont classiques.

La fonction « Lier à une application » quand elle est sélectionnée permet de lier les datas envoyées par le lecteur au PC à une application sous Windows (Word, Excel, etc.) et ce simultanément à l'affichage dans la fenêtre « RealTrace Terminal ».

Si vous souhaitez enregistrer dans un fichier Excel un numéro lu ou une liste de numéros stockés en mémoire du lecteur vous devez sélectionner « Lié à une application ». Vous disposez alors de cinq secondes pour ouvrir votre application, Word, Excel, etc. Passé ce délai si aucune application n'a été ouverte les données seront envoyées à Realtrace Terminal et apparaîtront sur l'écran initial.

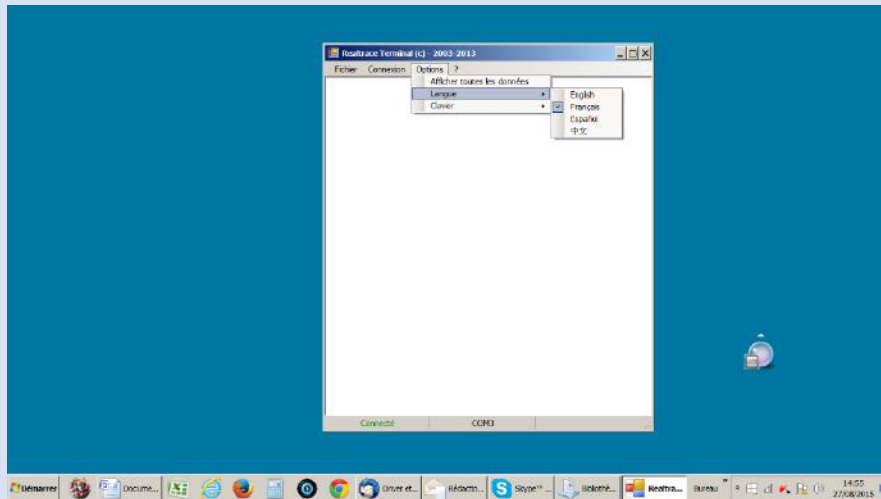
Menu « Connexion »

En cas de rupture de la communication entre le PC et le lecteur il suffit de sélectionner « Se connecter » pour rétablir automatiquement la connexion.

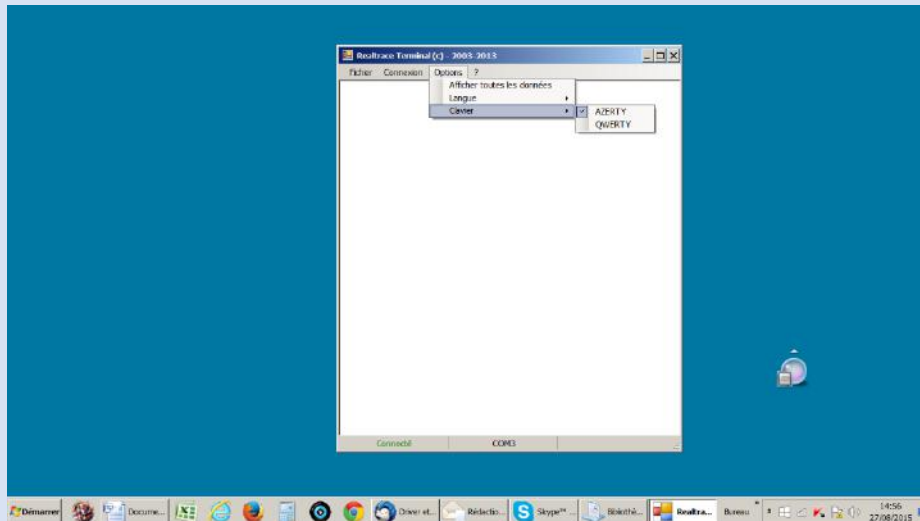
Evidemment pour que la reconnexion soit possible il faut que le lecteur soit allumé et qu'il se trouve dans un périmètre d'une dizaine de mètres autour du PC, lui-même en fonctionnement.

Menus de Realtrace Terminal

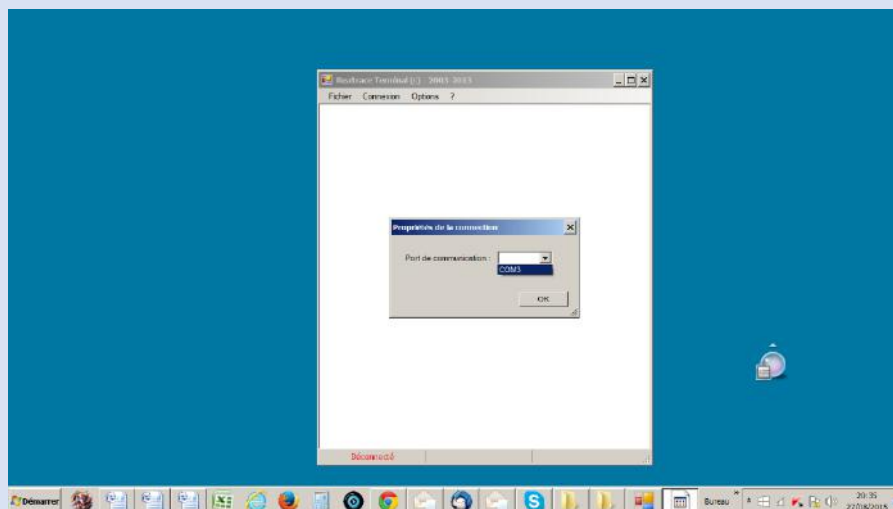
Choix de la langue



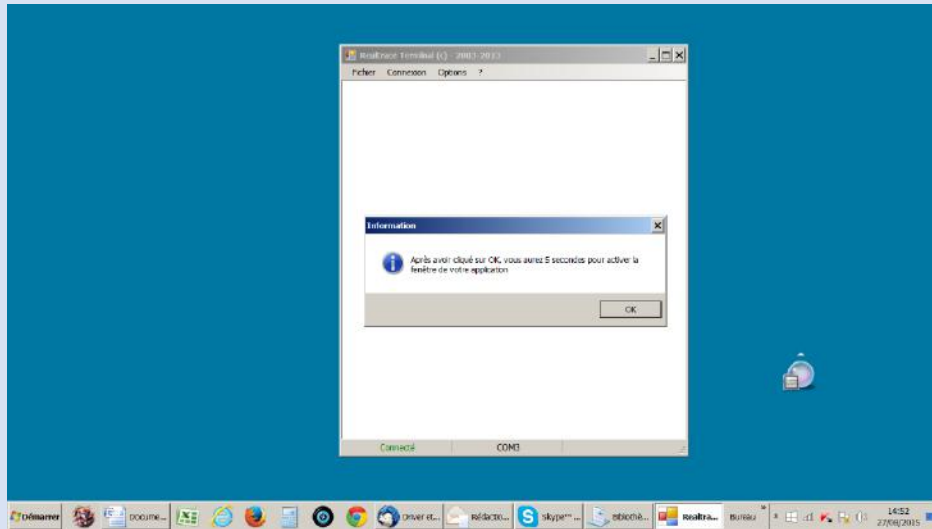
Type de clavier



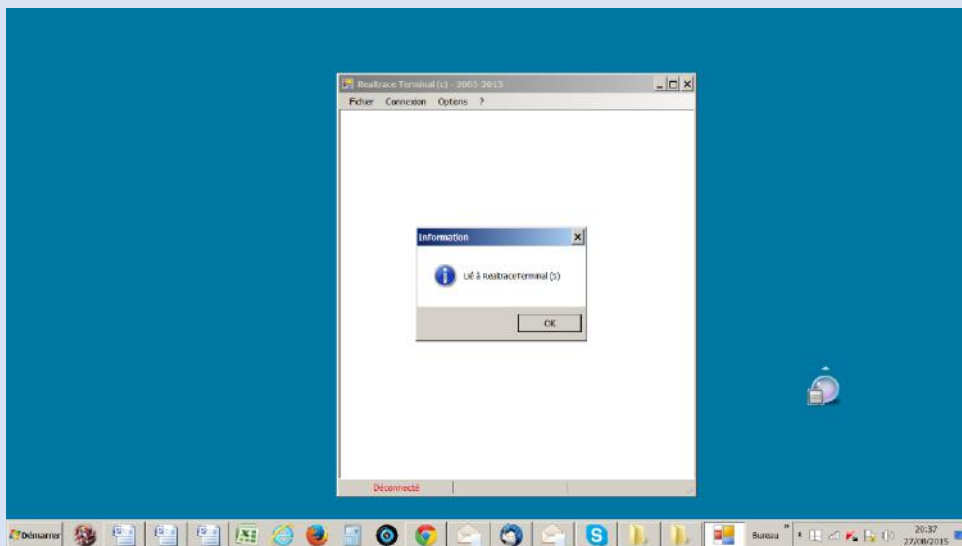
Choix du port de communication



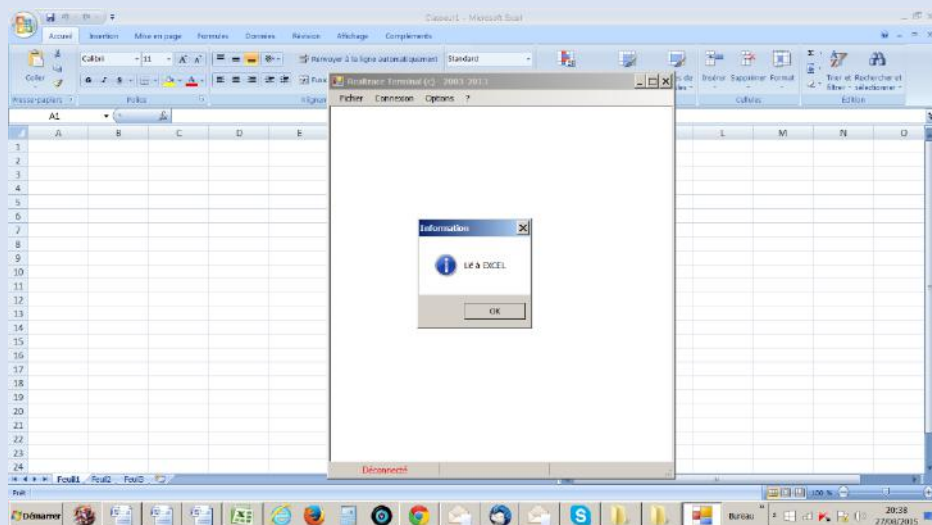
Lier à une application



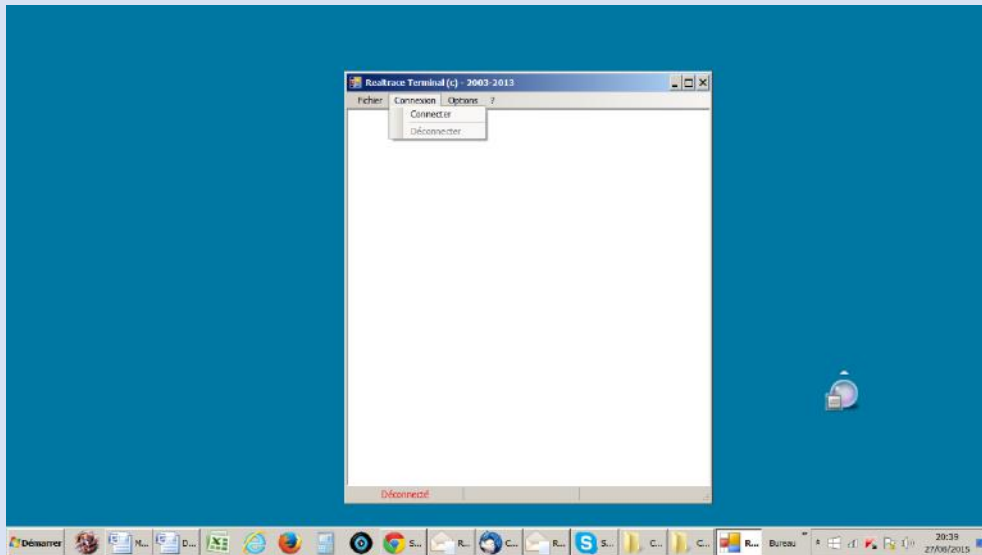
Choix de l'application faite au-delà du délai de 5 secondes



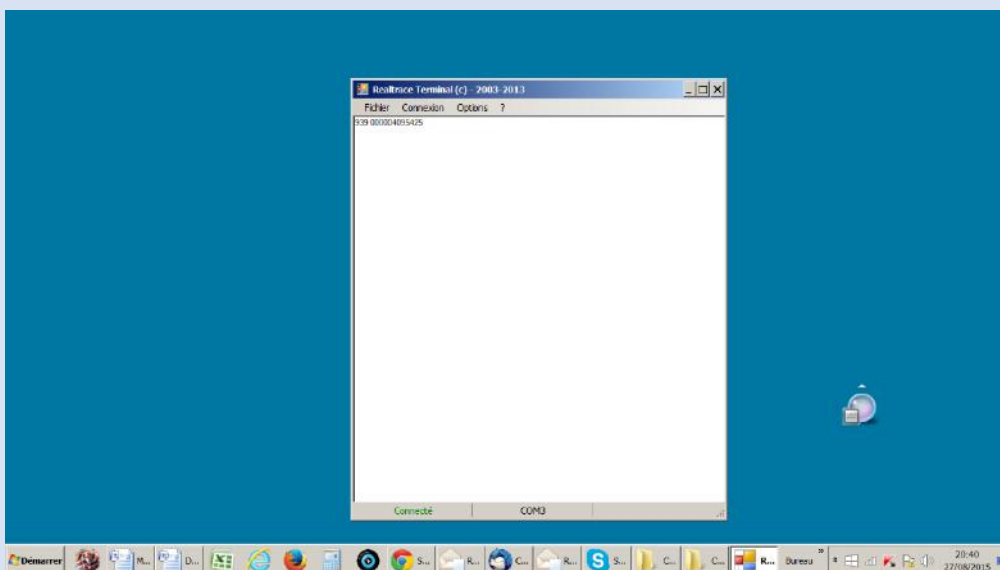
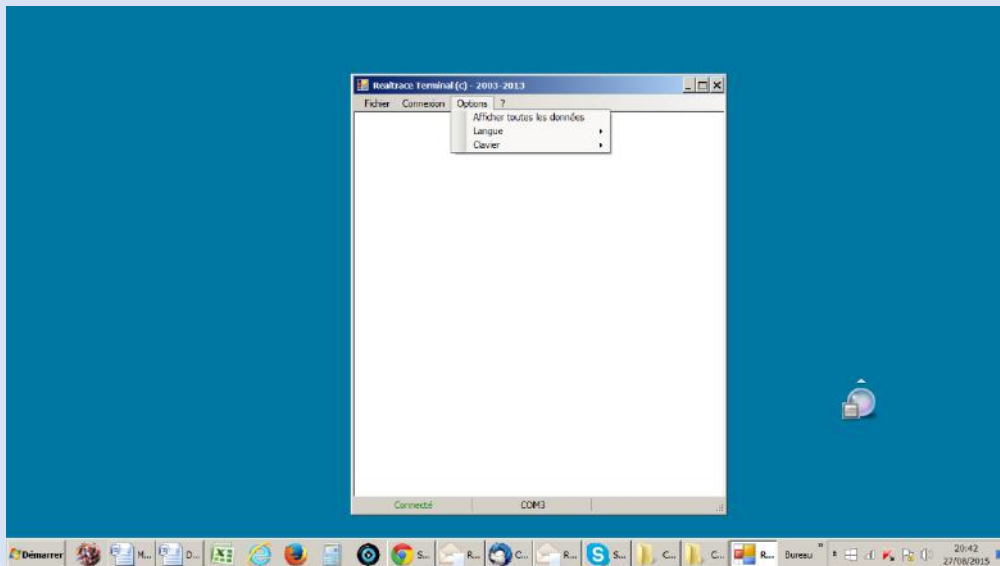
Application ouverte dans les 5 secondes : Excel



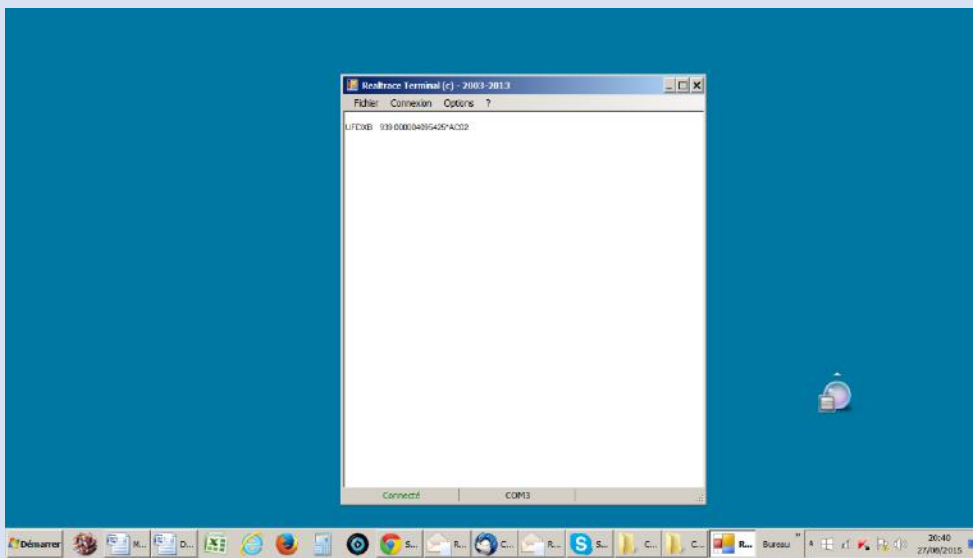
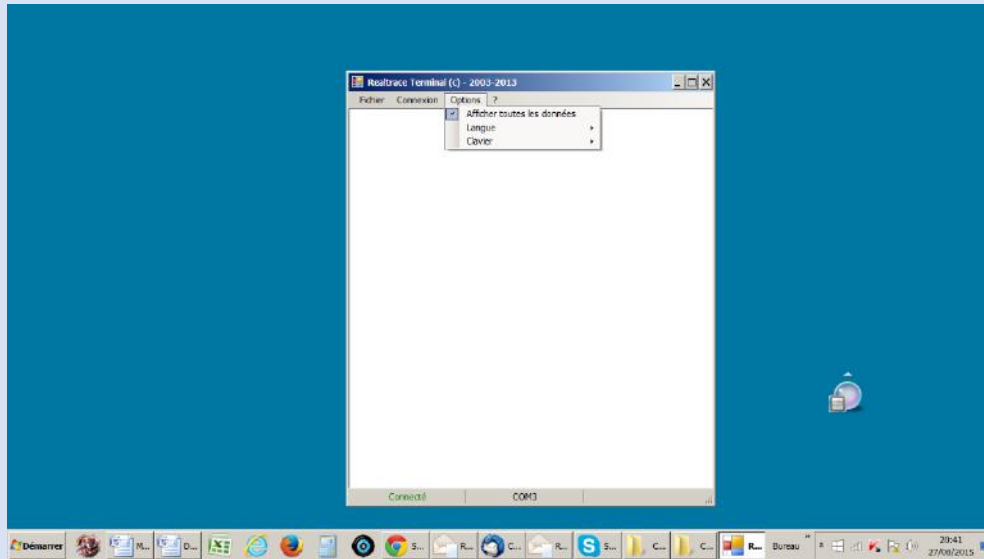
Se connecter !



Affichage simple : seulement numero ISO



Affichage de toutes les données.



Comment personnaliser l'affichage et paramétrer la durée d'affichage avant extinction du lecteur

De par la conception de son « hardware » le lecteur V8 BT a été prévu pour faciliter sa mise à jour et permettre aux distributeurs et aux utilisateurs de bénéficier des évolutions pouvant ainsi mieux répondre aux demandes du marché.

Vous avez donc dès à présent la possibilité de personnaliser vos lecteurs via votre PC en vous connectant aux liens <http://> qui sont indiqués ci-après, mais attention :

V8 customizer qui permet de personnaliser le message d'accueil à l'allumage du lecteur ne fonctionne qu'à partir de la version VM14_v05

V8Timeout qui permet de paramétrer le temps avant extinction automatique ne fonctionne qu'à partir de la version VM14_v6

Nous vous rappelons que vous pouvez connaître la version du programme qui est implémentée dans les anciennes versions de V8 en lisant la carte dite « Master Card Version V8 » qui a été fournie aux distributeurs.

A partir de 2018 la version du software s'affiche brièvement lors de l'allumage du lecteur.

1/ Affichage à l'allumage du lecteur d'un message d'accueil. (V8 Customizer)

Ce message peut être le nom de votre société, le nom du client, la date de vente ou tout autre texte de votre choix sachant que vous disposez de deux lignes de 16 caractères.

A l'allumage, le V8BT affichera le message enregistré pendant 4 secondes.

2/ Paramétrage de la durée d'auto extinction du lecteur.(V8 Time out)

L'utilisation d'une batterie lithium/ion a permis d'augmenter de façon considérable l'autonomie du lecteur (plusieurs milliers de lectures). De ce fait, vous avez la possibilité de régler la durée d'auto extinction selon votre besoin : 2, 5, 10, 30 minutes ou si vous le souhaitez de supprimer l'auto extinction (déconseillé). Ce paramétrage est possible de la même façon si le Bluetooth est activé. A titre d'information le lecteur sans auto extinction avec **Bluetooth activé** fonctionne plus de 48h

Comment bénéficier de ces options ?

1/ Il suffit de charger dans votre PC le programme de l'option qui vous intéresse en utilisant les liens suivants :

Pour le message d'accueil :

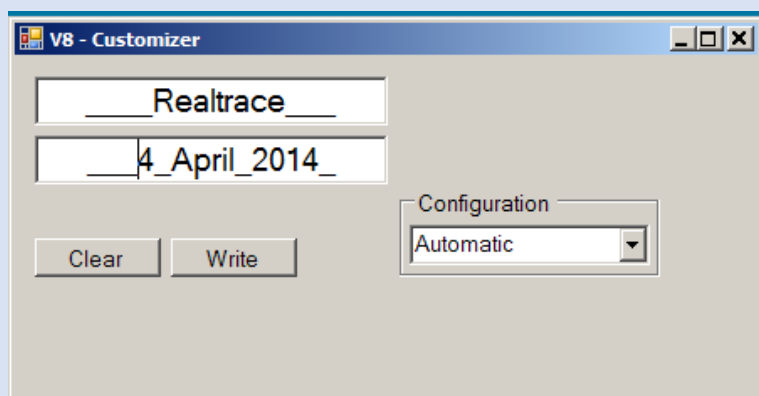
<http://download.realtrace.com/V8-Customizer.exe>

Pour paramétrer l'auto extinction :

<http://download.realtrace.com/V8-Timeout.exe>

2/ Connecter le lecteur au PC via le câble USB

3/Allumer le lecteur et ouvrir le programme du PC

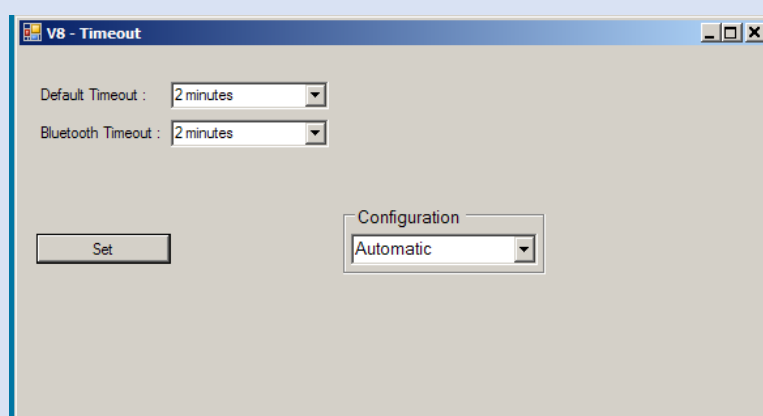


Vous pouvez par exemple utiliser cette date comme validité de debut de periode de garantie

4/ Saisir les champs à l'écran et valider (Write). Le port de communication se configure automatiquement.

Au prochain allumage du lecteur V8BT les nouveaux paramètres de fonctionnement seront en service.

Idem pour la configuration de l'auto extinction.



PS : La personnalisation de chaque lecteur ne prend que quelques secondes.



Groupe Atria

Notice d'utilisation du programme « PetScan » pour téléphone mobile

Android destiné aux utilisateurs des lecteurs

Modèles RT250BT - V8BT – V8M

Ce programme est compatible avec les lecteurs V8BT, V8M, RT250BT.

Ces lecteurs ont pour fonction principale de lire le numéro des puces ISO implantées aux animaux mais ils ont chacun leur spécificité propre répondant ainsi à des besoins différents des utilisateurs.

Ces lecteurs inaugurent la génération des lecteurs connectés. Leur fonctionnement est associé à l'utilisation d'un téléphone mobile Android ou iOS.

Avec la puissance du téléphone, ces lecteurs deviennent des outils connectés qui n'ont plus de frontière.

Les informations relatives à la « Puce » sont stockées dans la mémoire du téléphone. A chaque lecture de « Puce » il est possible d'associer au numéro ISO, la date et l'heure de la lecture, la localisation, une photo de l'animal ainsi que des mentions variables telles qu'un nom, adresse, etc...

Ces données sont sauvegardées dans la mémoire du téléphone mais elles peuvent être transférées à une base de données externe PC, Cloud ou via un mail.

Ces lecteurs permettent aussi d'inscrire dans la « Puce » même déjà implantée des données additionnelles comme le nom du propriétaire de l'animal et son numéro de téléphone.

Le **bâton RT250BT** permet, en raison de sa longueur, d'augmenter la distance à laquelle la « Puce » d'un animal peut être lue. Ils existent une version courte du lecteur (65cm) et une version longue (95cm). Cette version est destinée à lire à une distance sécuritaire soit des chiens agressifs, soit des animaux dans des cages à travers des barreaux, soit des animaux de rentes, bovins, caprins, porcins, etc.

La version longue est également utilisée dans les élevages de poissons, la partie antérieure étant parfaitement étanche.

Le V8BT et V8M permettent d'écrire dans la « Puce » à 7/8cm des données additionnelles, telles que le nom du propriétaire, son numéro de téléphone, etc.

De même après lecture d'une « Puce » et l'enregistrement des données dans une base, il est possible de récupérer toutes ces informations via la connexion à un serveur.

Les informations qui suivent correspondent aux fonctions qui sont offertes par le logiciel standard fourni gratuitement Play Store ou Apple Store.

Cette version très complète, gratuite, peut être utilisée comme outil de gestion. Sur commande spéciale elle pourra être adaptée à vos besoins.

Quels sont les téléphones compatibles ?

En principe tous les téléphones « Android ». Si vous souhaitez acheter un téléphone dédié à votre application nous conseillons de choisir un téléphone avec un minimum de 12Go de mémoire. Si vous

souhaitez intégrer votre base de données à votre téléphone nous vous conseillons de choisir un modèle qui supporte une mémoire additionnelle (SD card).

Pour pouvoir bénéficier de tous les services offerts par ces lecteurs il est nécessaire que le téléphone dispose de Bluetooth, WiFi et la localisation par GPS intégrée.

Comment puis-je obtenir le logiciel gratuit « PetScan » ?

Vous devez vous connecter à « Play Store » et charger le programme « PetScan » dans votre téléphone puis l'installer. Une icône « PetScan » s'affichera sur l'écran de votre téléphone quand l'installation sera finalisée.

Combien cela coûte ?

L'utilisation du programme est gratuite puisque vous utilisez seulement la communication Bluetooth entre le lecteur et votre téléphone et éventuellement le WIFI entre votre téléphone et votre Box.

A la découverte du programme « PetScan » !

La distance entre le lecteur et le téléphone ne doit pas excéder une dizaine de mètres afin de garantir une bonne transmission Bluetooth.

Préparation du téléphone et du lecteur :

1/ Activer la fonction Bluetooth (lecteur et téléphone). La led bleue du lecteur clignote.

2/ Dans « Réglage » de votre téléphone Android :

→ Affichage → Luminosité → Mise en veille de l'écran → Sectionnez 10 minutes.

Sachez que chaque fois que votre téléphone passera en veille la communication avec le lecteur sera coupée !

3/ Si vous pouvez disposer d'une liaison WI FI il est conseillé de l'activer. Cela vous permettra d'avoir un accès plus rapide à Google Map et d'éviter des frais de communication en particulier si vous êtes à l'étranger.

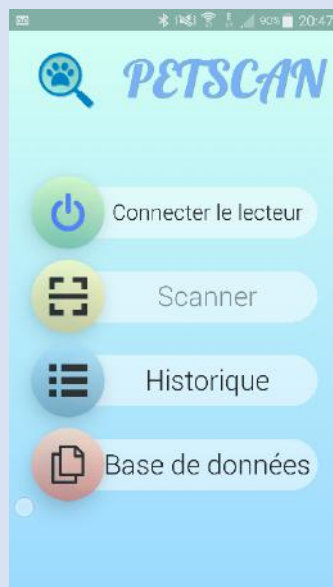
4/ Allumer le lecteur et activer le Bluetooth (cf notice du lecteur).

5/ Ouvrir le programme « PetScan ».

Programme « PetScan » pour mobile Android

Connexion avec un lecteur

Dès l'ouverture du programme «PetScan » apparait l'écran suivant :



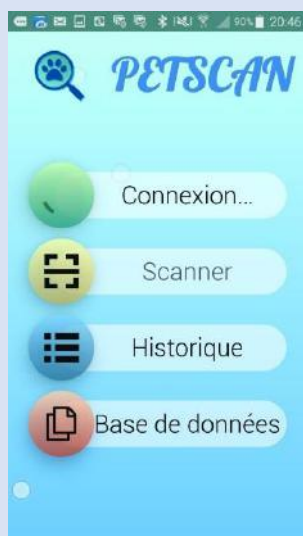
1/ Sélectionner « Connecter le lecteur ».

Le téléphone va chercher à se connecter à un lecteur à proximité pendant environ 10 secondes.

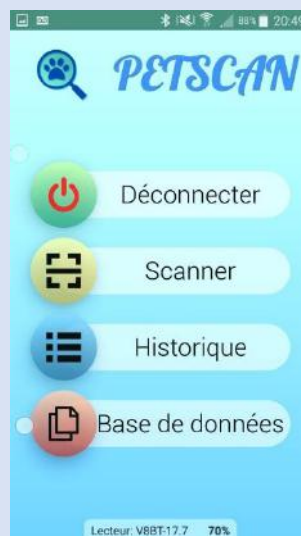
Contrairement à la version iOS du PetScan qui n'accepte de communiquer qu'en Bluetooth 4 la version Android peut communiquer en Bluetooth 2 ou Bluetooth 4.

Les lecteurs mis en service par Realtrace ont suivi l'évolution des normes Bluetooth intégrant en 2014 le Bluetooth 2 puis en 2016 le Bluetooth 4. Depuis aout 2018 les lecteurs sont équipés d'un module Bluetooth bi-mode c'est-à-dire BT2/4.

Si votre lecteur est récent dès que vous chercherez à vous connecter avec votre téléphone l'écran affichera :



puis

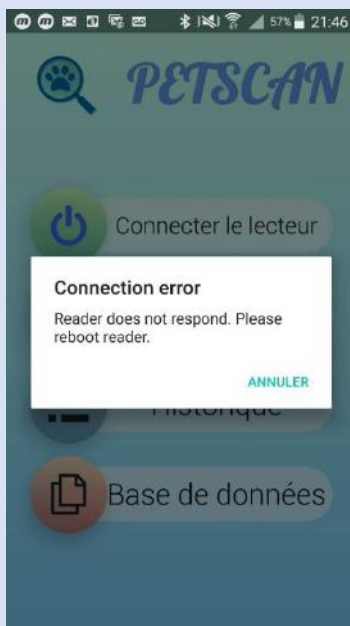


La led bleue clignotante sur le lecteur, qui matérialise l'activité Bluetooth devient alors **fixe, confirmant que le téléphone est connecté au lecteur.**

Si votre lecteur est a été produit antérieurement à 2017, dès que vous chercherez à vous connecter avec votre téléphone, l'écran vous demandera de choisir un périphériques Bluetooth parmi ceux qui auront été détectés à proximités, PC, téléphone, lecteur, etc. Le lecteur apparaîtra sous le nom de V8 BT2. La recherche et l'affichage de tous les périphériques **peut nécessiter jusqu'à une minute.**

Le programme mémorise les caractéristiques du dernier lecteur auquel il s'est connecté. Si l'opérateur utilise toujours le même lecteur la connexion deviendra immédiate.

2/ Si le téléphone n'a pas trouvé de lecteur l'un des deux messages suivants est affiché :



Réessayer



Sélectionner V8-BT2

Annuler et essayer de nouveau. Si le message persiste attendre sans annuler et le message « Choisir un périphérique » s'affichera : Sélectionner V8-BT2

Si la connexion ne se fait pas il peut s'agir :

- **d'un oubli d'allumage du lecteur,**
- d'un défaut de charge de la batterie du lecteur,
- d'un mauvais paramétrage du Bluetooth de votre téléphone (cf le manuel de votre téléphone).

Recherche, lecture et écriture d'un transpondeur (Puce) avec le lecteur : fonction « Scanner »

Le lecteur étant connecté au téléphone pour rechercher et lire une « Puce » il faut sélectionner «Scanner» :

Le lecteur pendant environ 25 secondes cherche une Puce à sa proximité soit 10 à 12cm et affiche « Lecture » :

Trois cas peuvent se produire :

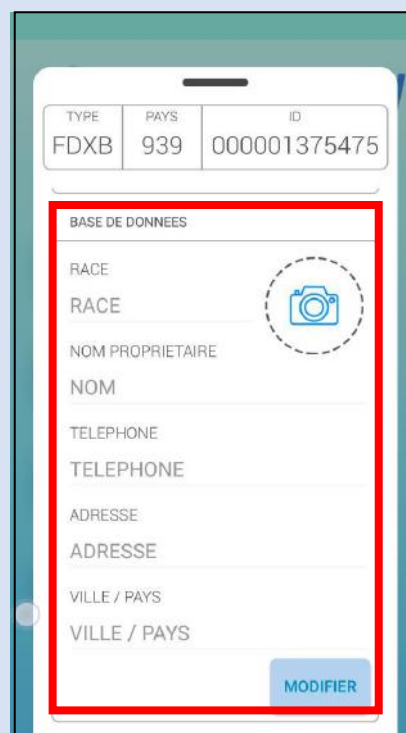
1/ après environ 25 secondes si le lecteur n'a pas trouvé de « puce », retour à l'affichage précédent et émission d'un son grave.



2/ le lecteur a trouvé et lu une Puce vierge c'est-à-dire sans donnée additionnelle enregistrée dans la Puce ni dans la base de données du téléphone ou du serveur :



Mémoire de la Puce : néant



Base de données du téléphone : néant

3/ le lecteur a trouvé et lu une Puce avec des données écrites dans la mémoire de la Puce et/ou dans la base de données du téléphone ou du serveur :

TYPE PAYS ID
FDXB 939 000001375475

MEMOIRE DU TRANSPONDEUR

NOM
SMITH

TELEPHONE
+33134618980

MODIFIER

BASE DE DONNEES

RACE
Siamois

NOM PROPRIETAIRE
SMITH

TELEPHONE
+33134618980

Mémoire de la puce

TYPE PAYS ID
FDXB 939 000001375475

BASE DE DONNEES

RACE
Siamois

NOM PROPRIETAIRE
SMITH

TELEPHONE
+33134618980

ADRESSE
16 Av. du Gl de Gaulle

VILLE / PAYS
75016 Paris France

MODIFIER

Base de données du téléphone

Ecriture de la mémoire de la « puce » avec le lecteur

TYPE PAYS ID
FDXB 939 000001375475

MEMOIRE DU TRANSPONDEUR

NOM
SMITH

TELEPHONE
+33134618980

Ecriture... MODIFIER

BASE DE DONNEES

RACE
RACE

NOM PROPRIETAIRE
NOM

TELEPHONE
TELEPHONE

Sélectionner **MODIFIER**

TYPE PAYS ID
FDXB 939 000001375475

MEMOIRE DU TRANSPONDEUR

NOM
SMITH

TELEPHONE
+33134618980

ANNULER ECRIRE

1 2 ABC 3 DEF

4 GHI 5 JKL 6 MNO Suiv.

7 PQRS 8 TUV 9 WXYZ Sym

* 0 + #

Saisir le texte et sélectionner **ECRIRE**

Confirmation

L'opération remplacera les données courantes.

ANNULER ECRIRE

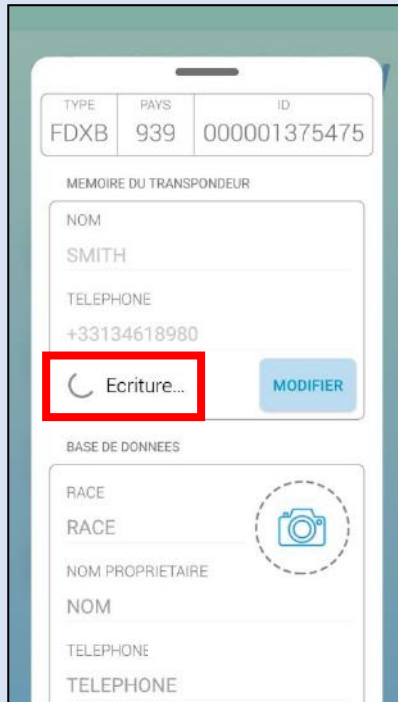
BASE DE DONNEES

RACE
RACE

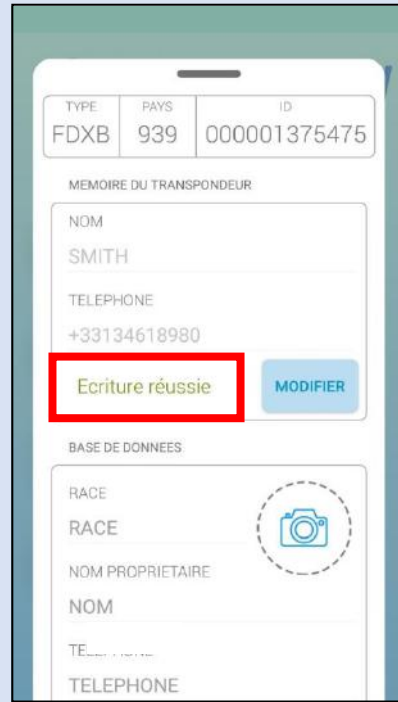
NOM PROPRIETAIRE
NOM

TELEPHONE
TELEPHONE

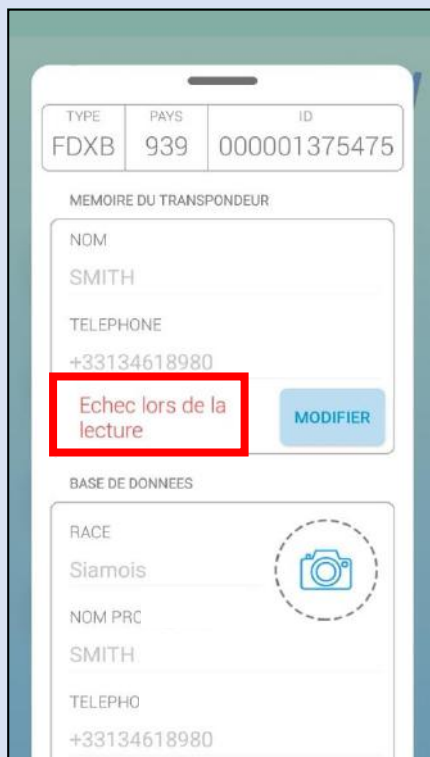
Confirmez l'écriture



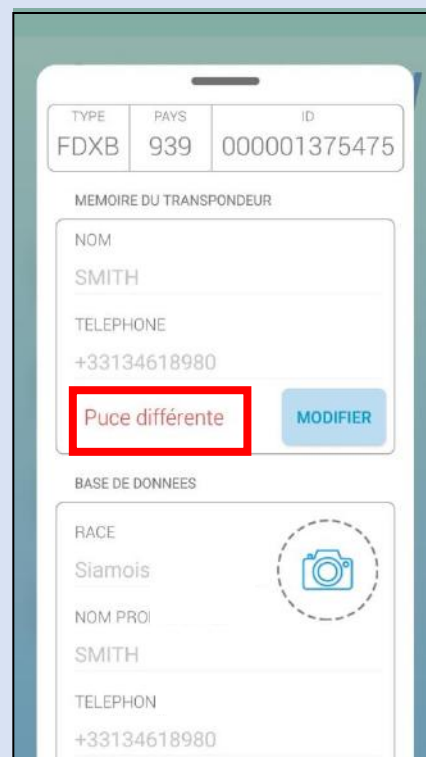
Ecriture en cours



L'écriture est correcte : un bip est émis



Echec de l'écriture :
 - puce trop éloignée du lecteur
 - zone mémoire non ouverte



Tentative d'écriture dans une puce
 différente de celle initialement lue :
 émission d'un signal sonore

Écriture des informations à enregistrer dans la base de données du téléphone ou du serveur

TYPE PAYS ID
FDXB 939 000001375475

BASE DE DONNEES

RACE
RACE

NOM PROPRIETAIRE
NOM

TELEPHONE
TELEPHONE

ADRESSE
ADRESSE

VILLE / PAYS
VILLE / PAYS

MODIFIER

Sélectionner **MODIFIER**

RACE
Siamois

NOM PROPRIETAIRE
SMITH

TELEPHONE
+33134618980

ADRESSE
16 Av. du Gl de Gaulle

VILLE / PAYS
75016 Paris France

Saisir les champs

TYPE PAYS ID
FDXB 939 000001375475

BASE DE DONNEES

RACE
Siamois

NOM PROPRIETAIRE
SMITH

TELEPHONE
+33134618980

ADRESSE
16 Av. du Gl de Gaulle

VILLE / PAYS
75016 Paris France

ANNULER **SAUVEGARDER**

TYPE PAYS ID
FDXB 939 000001375475

BASE DE DONNEES

RACE
Siamois

NOM PROPRIETAIRE
SMITH

TELEPHONE
+33134618980

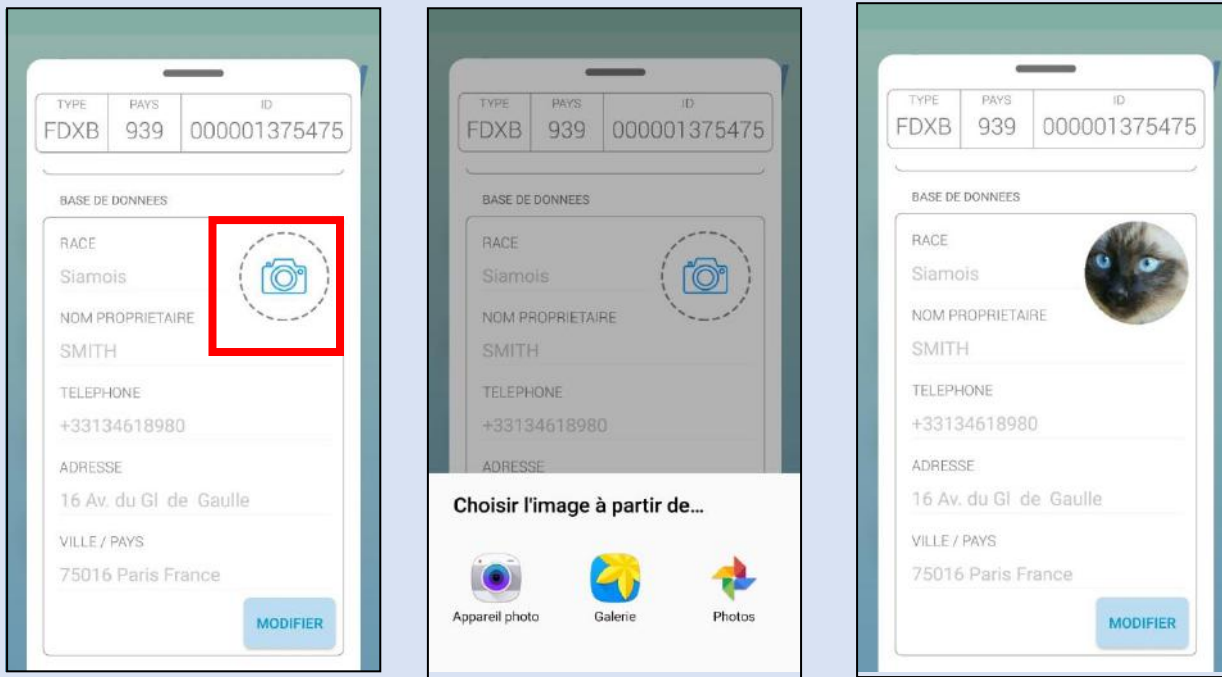
ADRESSE
16 Av. du Gl de Gaulle

VILLE / PAYS
75016 Paris France

MODIFIER

Après avoir saisi un ou plusieurs champs sélectionner **SAUVEGARDER** et les données seront enregistrées dans la base de données du téléphone ou sur le serveur. L'affichage devient plus clair confirmant ainsi l'enregistrement.

Enregistrer une photo de l'animal




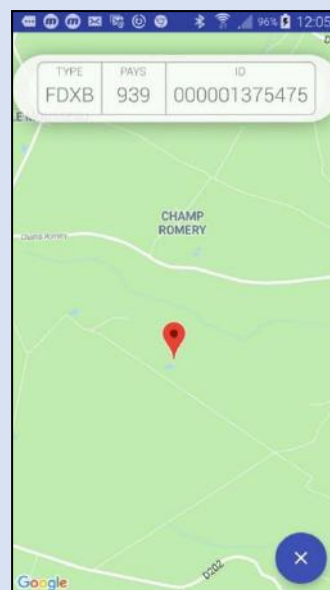
Cliquez sur l'icône « photo »

Deux possibilités sont proposées :

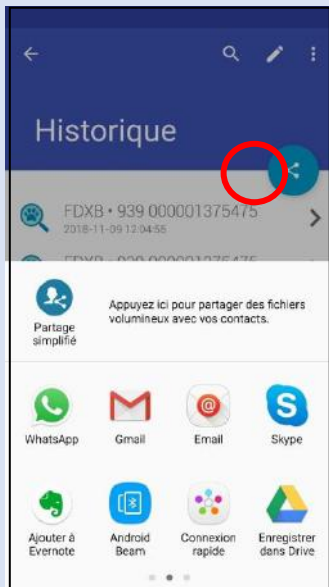
- prendre une photo
- choisir une photo déjà enregistrée dans le téléphone.

La fonction «Historique»

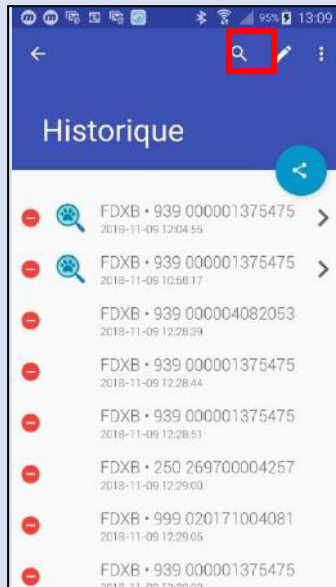
Le logiciel « PetScan » permet de garder l'historique de toutes les lectures de « Puces » qui ont été faites. Au numéro de la « Puce » sont associées la date et l'heure de l'enregistrement. En cliquant sur l'icône «  » s'affiche le lieu où a été effectué l'enregistrement sous réserve que cette information ait été donnée par le téléphone au moment de la lecture de la puce.



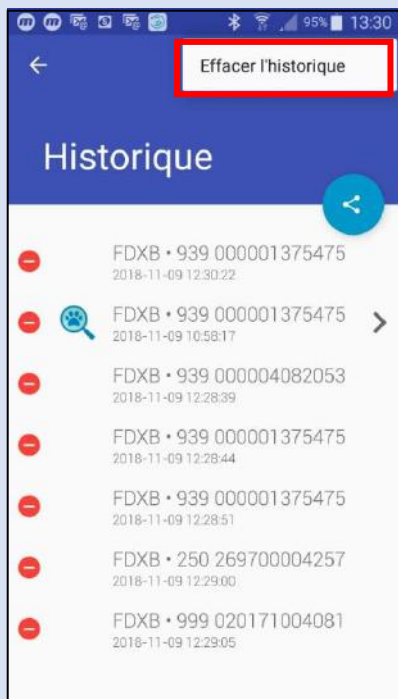
Les fichiers contenant l'historique des lectures peuvent être transférés par message, mail, Skype, WhatsApp. Il est aussi possible d'effacer sélectivement les enregistrements ou l'ensemble de l'historique.



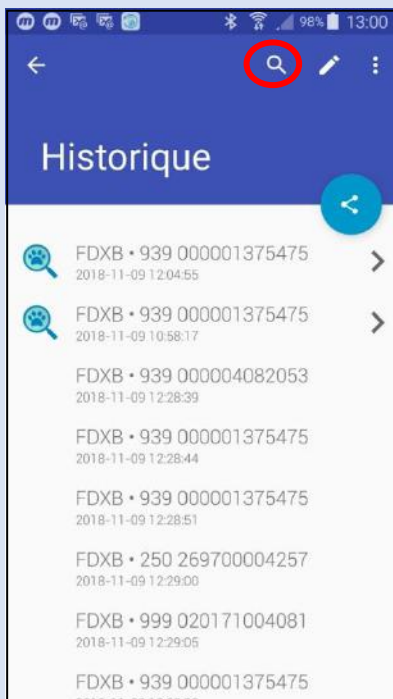
Transférer



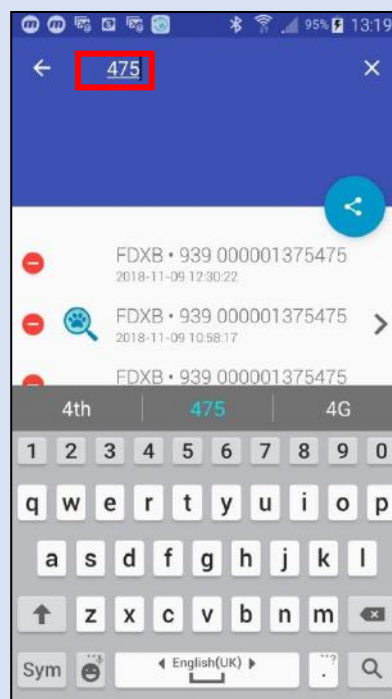
Suppression sélective




Effacement de tout l'Histoire



Recherche

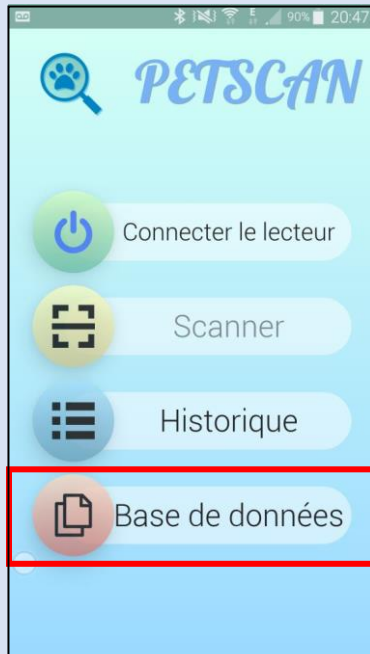


Recherche par numéro de « Puce »

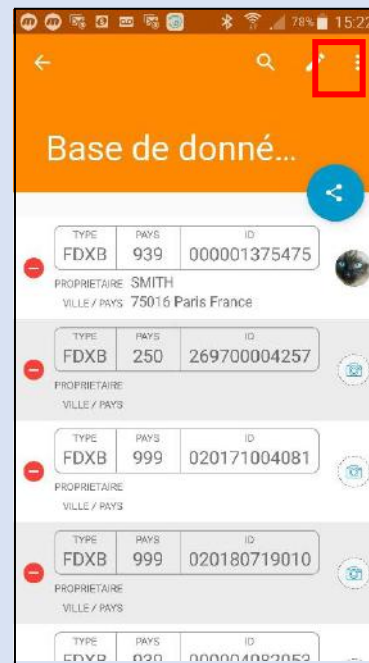
Il est possible de rechercher un enregistrement par numéro de « Puce » ou par date en cliquant sur l'icone «  »

La fonction « Base de données »

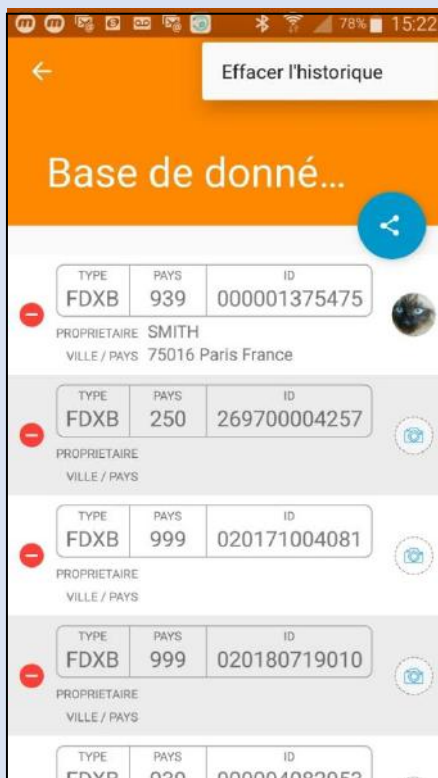
Il s'agit de la base de données qui est stockée dans la mémoire du téléphone. **La connexion à une base de données externe stockée sur un serveur n'est pas incluse dans le software « PetScan ».** Elle nécessite un développement spécifique qui dépend de nombreux paramètres mais que nous pouvons chiffrer et effectuer sur la remise d'un cahier des charges.



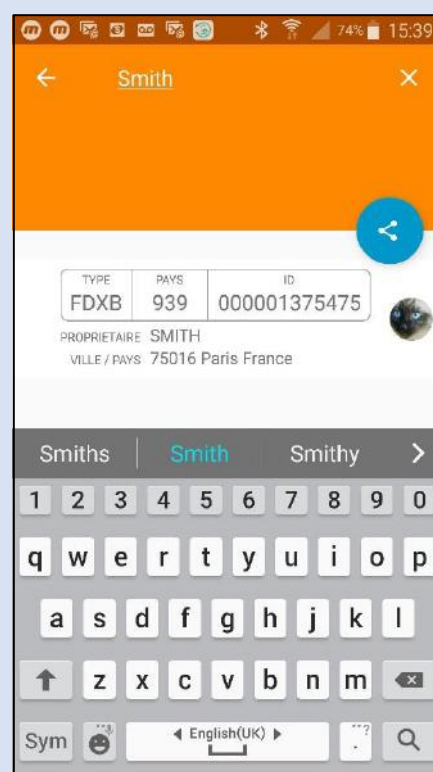
Sélectionner « Base de données »



Supprimer sélectivement



Suppression du contenu de toute la base de données



Exemple : recherche par nom

Version pour mobile Apple (iOS)

Connexion avec un lecteur

Dès l'ouverture du programme «PetScan » apparait l'écran suivant :



Sélectionner « Connecter le lecteur ».

Le téléphone va chercher à se connecter à un lecteur à proximité pendant environ 10 secondes.

Deux cas peuvent se produire :

1/ le téléphone a trouvé un lecteur et s'est connecté. Dans ce cas la « led » bleue du lecteur qui clignotait devient fixe. L'écran du téléphone affiche « Déconnecter ».



2/ après une dizaine de secondes de recherche le téléphone n'a pas trouvé de lecteur. Dans ce cas le message suivant est affiché :



Essayer de nouveau !

Si la connexion ne se fait pas il peut s'agir :

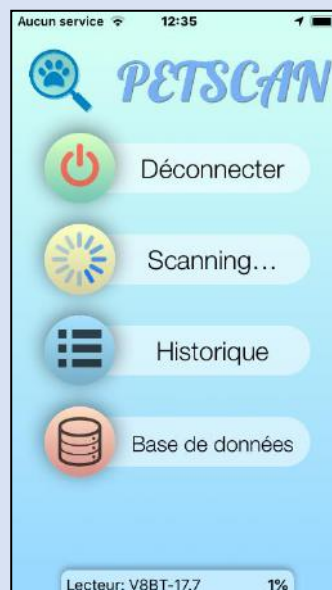
- d'un oubli d'allumage du lecteur,

- d'un défaut de charge de la batterie du lecteur,
- d'un mauvais paramétrage du Bluetooth de votre téléphone (cf le manuel de votre téléphone),
- d'une incompatibilité de la version du Bluetooth intégré au lecteur. L'iPhone ne reconnaît que la version Bluetooth 4 aussi appelé Bluetooth BLE. Les lecteurs mis en service avant 2017 intégraient le Bluetooth 2 donc incompatible avec l'iPhone.

Recherche, lecture et écriture d'un transpondeur (puce) avec le lecteur : fonction « Scan »

Pour rechercher et lire une « puce » il faut sélectionner « Scanner » :

Le lecteur pendant environ 25 secondes cherche alors une « Puce » à sa proximité, soit 10 à 12cm et affiche « Scanning » :



Trois cas peuvent se produire :

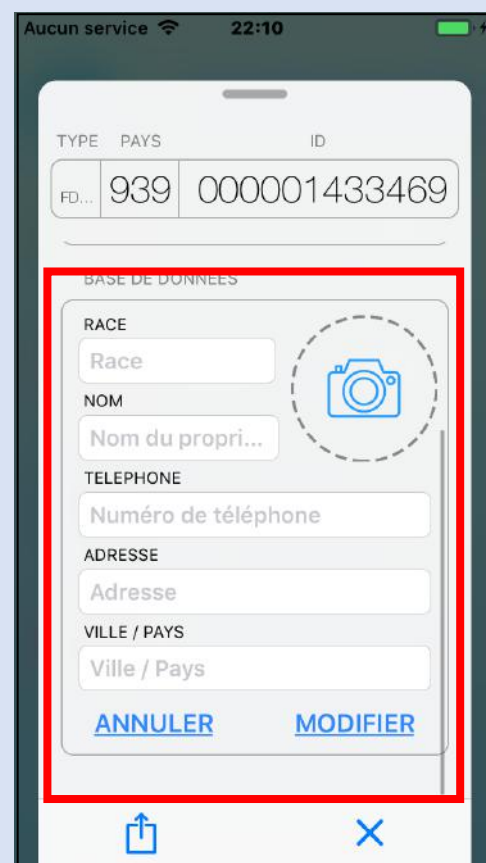
1/ le lecteur n'a pas trouvé de « Puce », il affiche :



2/ le lecteur a trouvé et lu une « Puce » vierge c'est-à-dire sans donnée additionnelle enregistrée dans la Puce ni dans la base de données du téléphone ou du serveur :

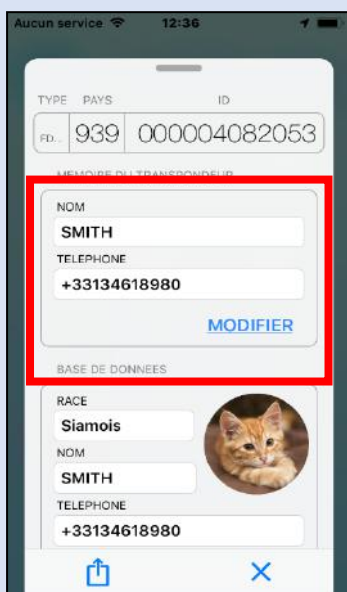


Mémoire de la puce : néant

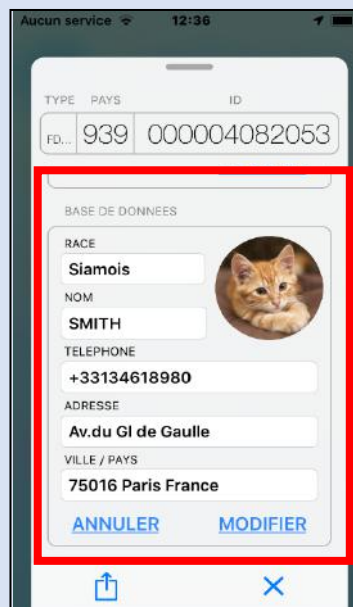


Base de données du téléphone : néant

3/ le lecteur a trouvé et lu une Puce avec des données écrites dans sa et/ou dans la base de données du téléphone ou du serveur :



Mémoire de la puce

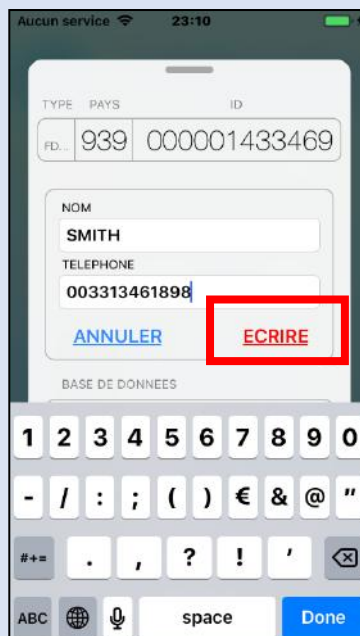


Base de données du téléphone

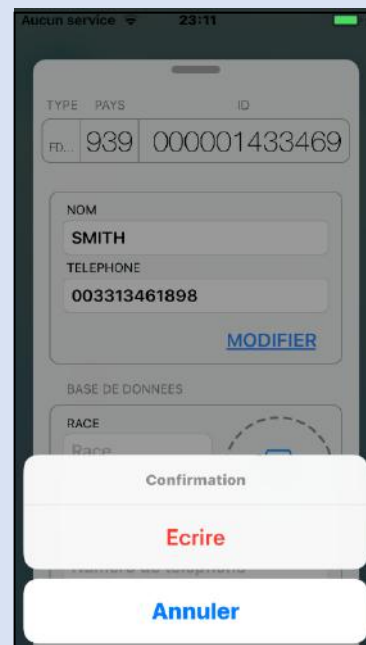
Ecriture de la mémoire de la « Puce » avec le lecteur



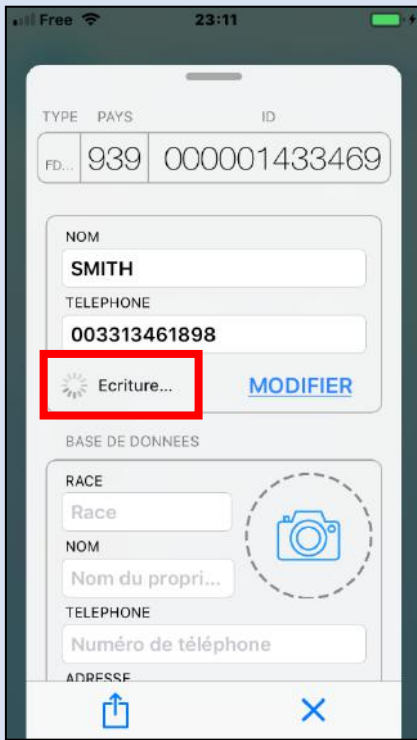
Sélectionner **MODIFIER**



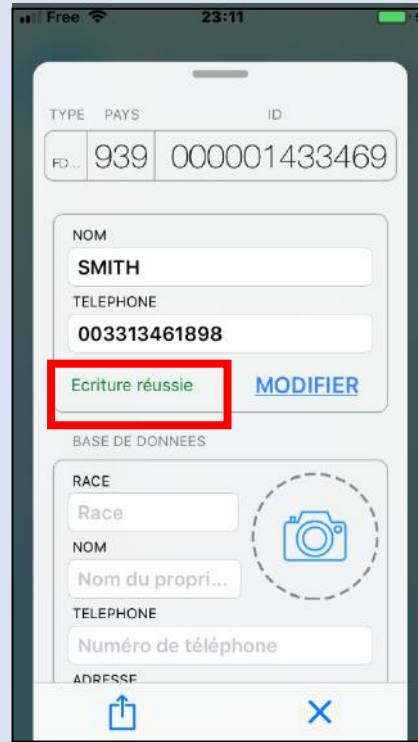
Saisir le texte et sélectionner **Ecrire**



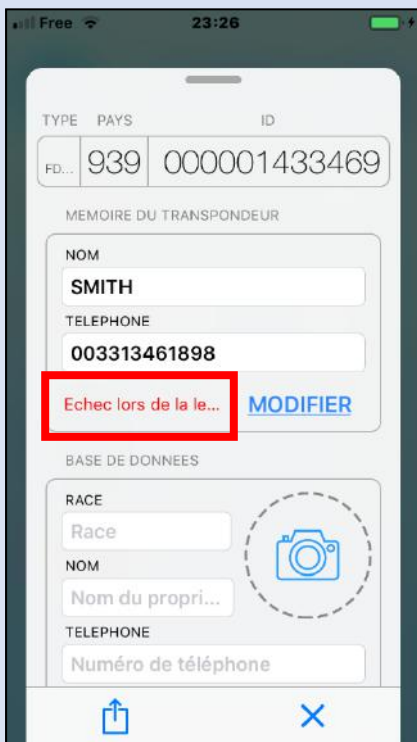
Confirmez l'écriture



Ecriture en cours

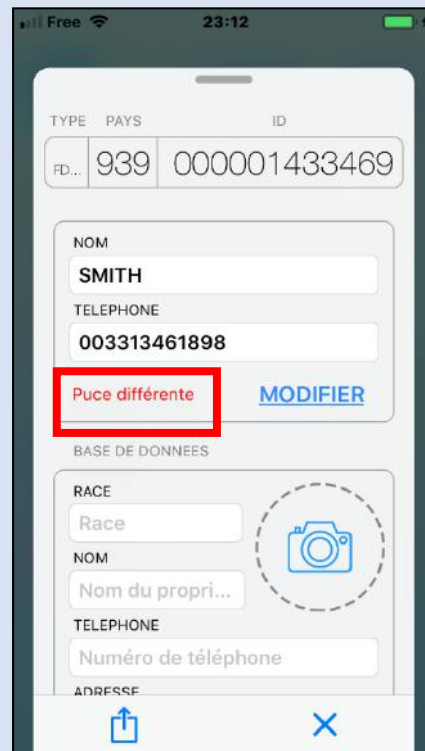


L'écriture est correcte : un bip est émis



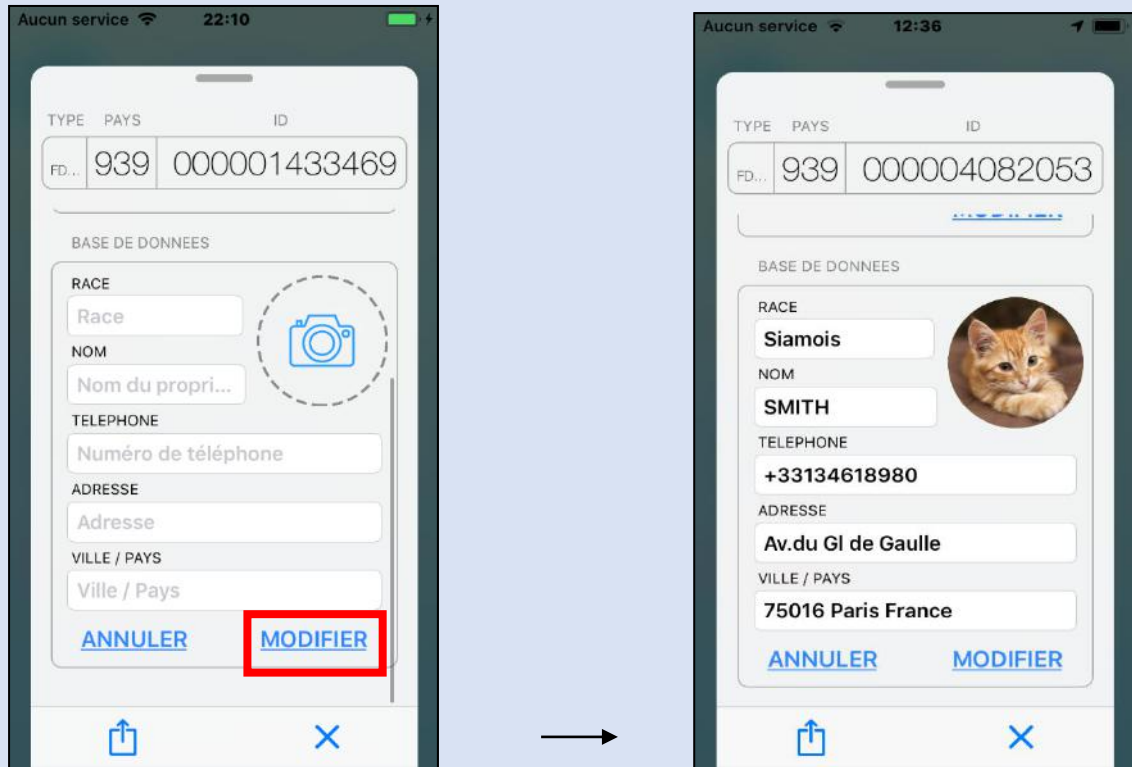
Echec de l'écriture :

- puce trop éloignée du lecteur
- ou zone mémoire non ouverte



Tentative d'écriture dans une puce différente de celle initialement lue :
émission d'un signal sonore.

Écriture des informations à enregistrer dans la base de données du téléphone ou du serveur

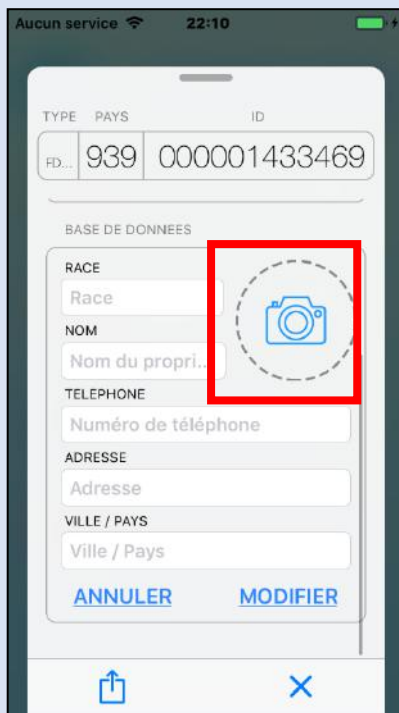


Saisir un ou plusieurs champs après avoir sélectionner **MODIFIER**

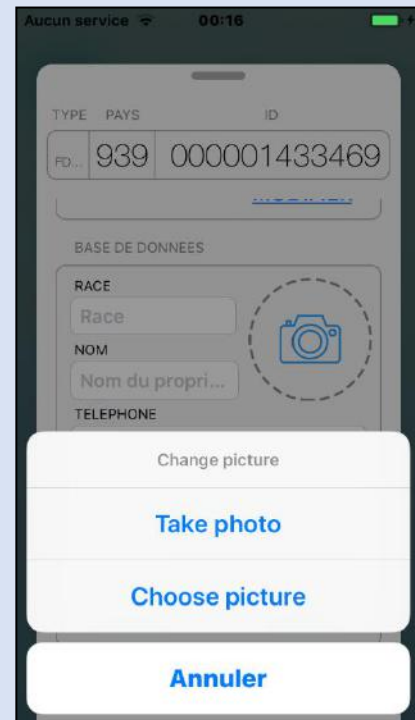


Après avoir saisi un ou plusieurs champs sélectionner **SAUVEGARDER** et les données seront enregistrées dans la base de données du téléphone ou sur le serveur.

Enregistrer une photo de l'animal



Cliquez sur l'icône « photo »

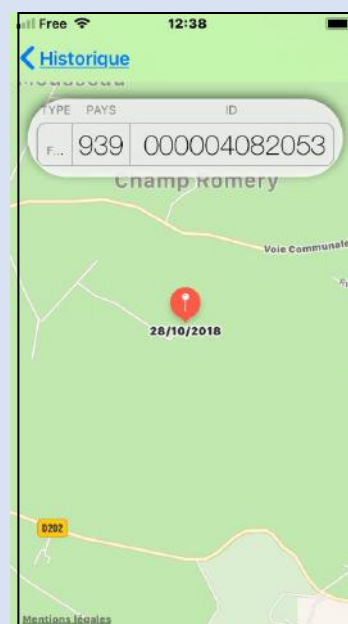
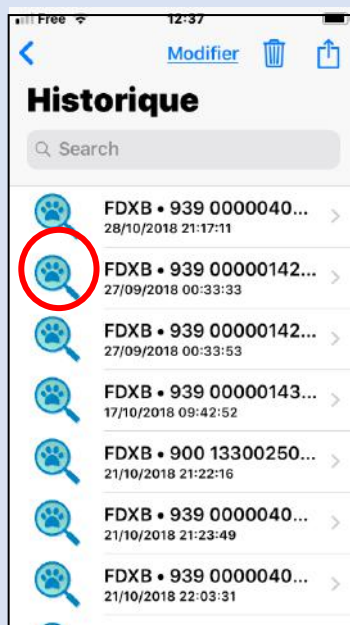



Deux possibilités sont proposées :

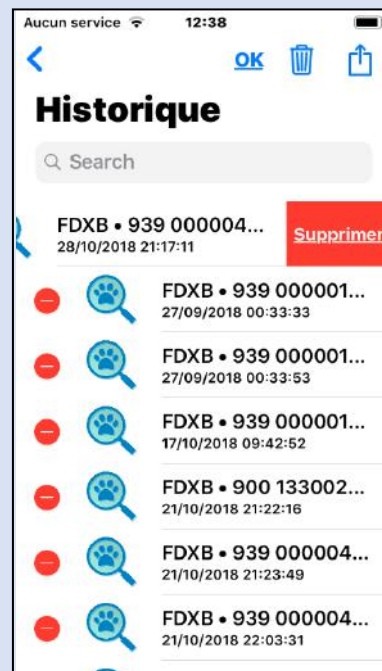
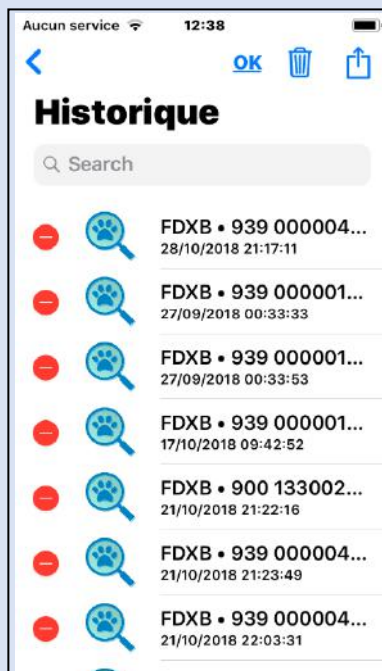
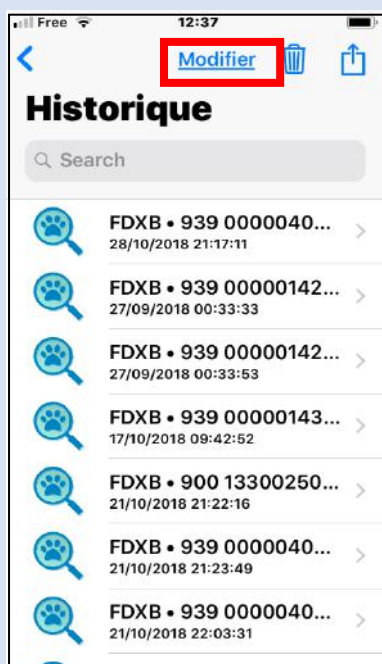
- prendre une photo
- choisir une photo déjà enregistrée dans le téléphone.

La fonction «Historique»

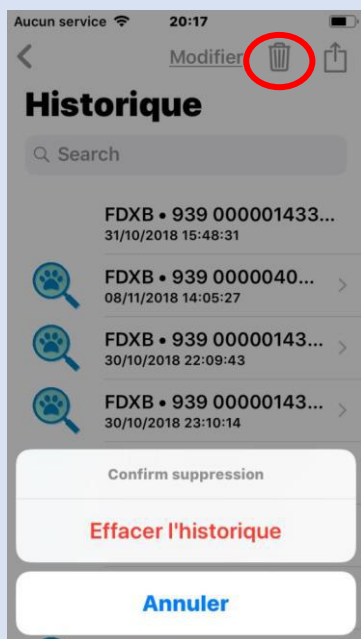
Le logiciel « PetScan » permet de garder l'historique de toutes les lectures de « Puces » qui ont été faites. Au numéro de la « Puce » sont associés la date et l'heure de l'enregistrement. En cliquant sur l'icône « PetScan » s'affiche le lieu où a été effectué l'enregistrement sous réserve que cette information ait été fournie par le téléphone au moment de la lecture de la puce.



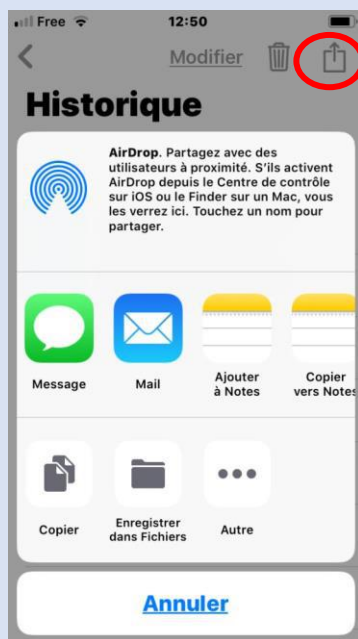
Les fichiers contenant ces informations peuvent être effacés sélectivement en sélectionnant **Modifier** ou globalement en cliquant sur l'icône de la corbeille ou transférés 



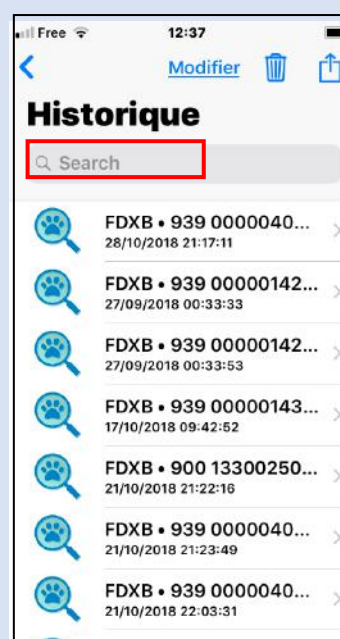
Effacement sélectif



Effacement de tout l'historique



Transfert du fichier

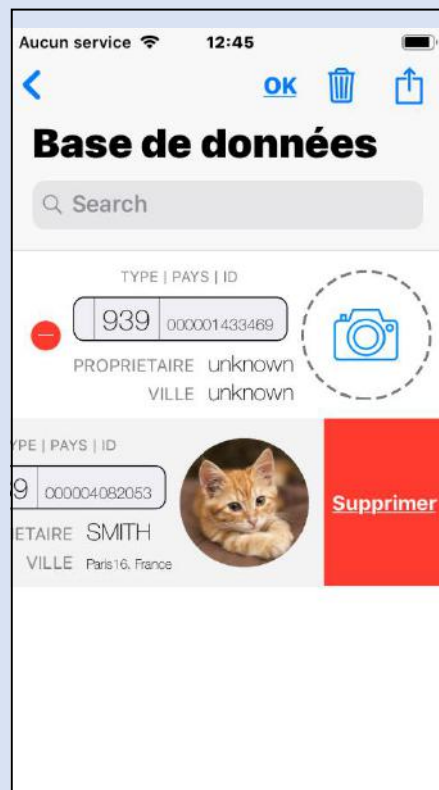
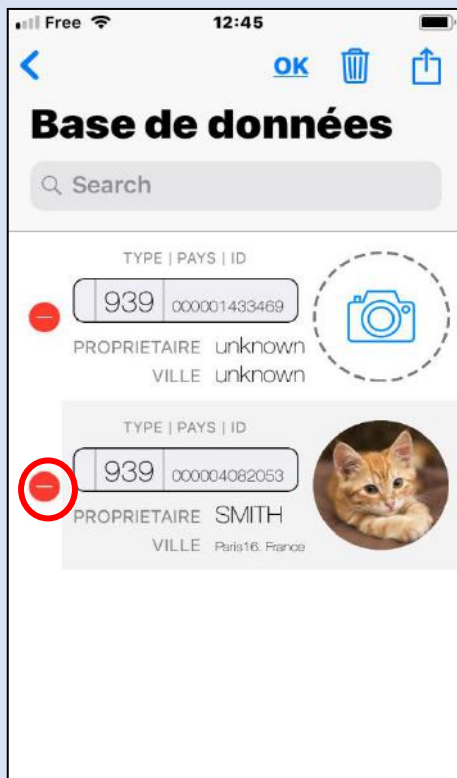
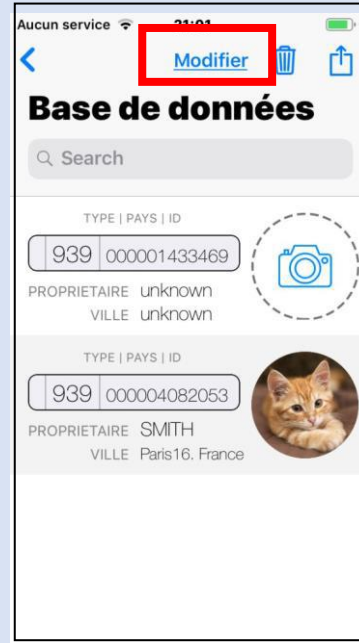


Recherche

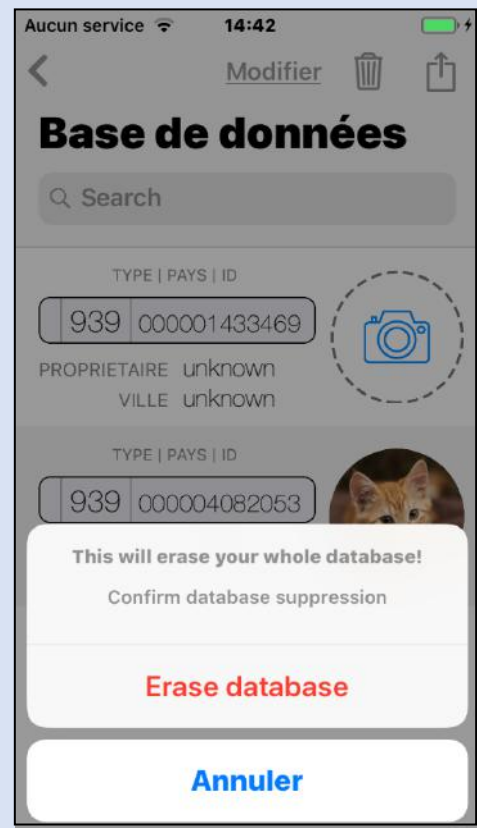
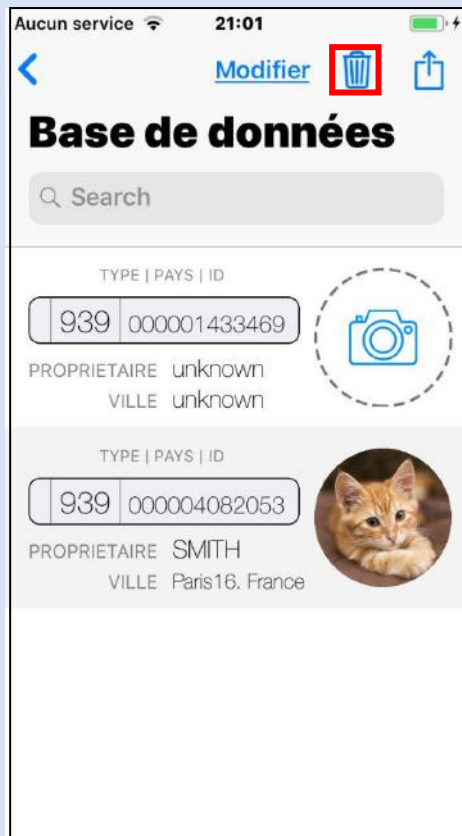
Il est possible de rechercher un enregistrement par numéro de « Puce » ou par date en cliquant sur le champ « Search ».

La fonction « Base de données »

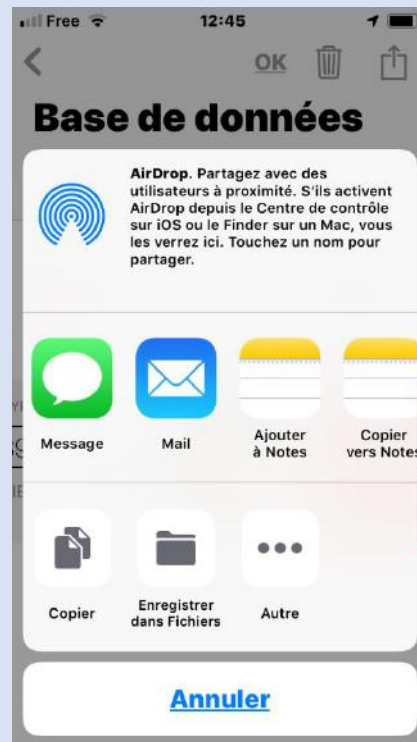
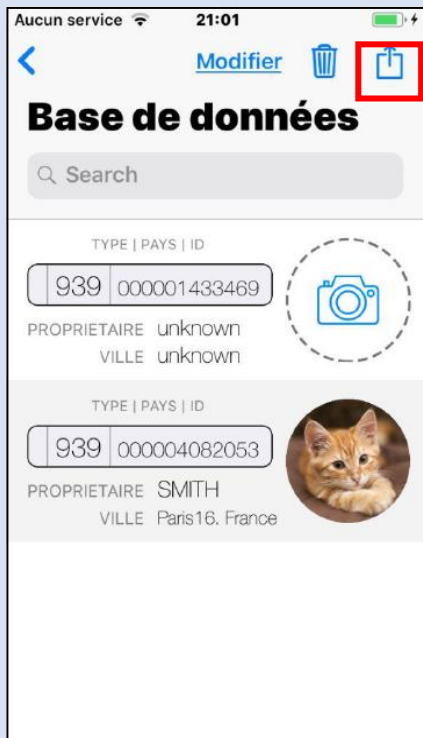
Il s'agit de la base de données qui est stockée dans la mémoire du téléphone. **La connexion à une base de données externe stockée sur un serveur n'est pas incluse dans le software « PetScan ».** Elle nécessite un développement spécifique qui dépend de nombreux paramètres mais que nous pouvons chiffrer et effectuer sur la remise d'un cahier des charges.



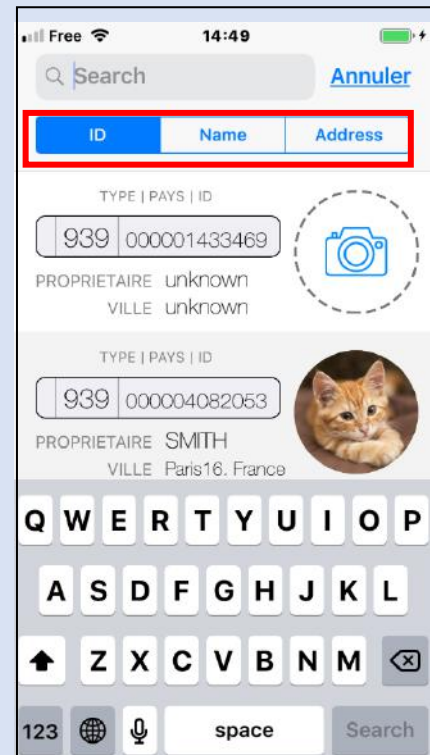
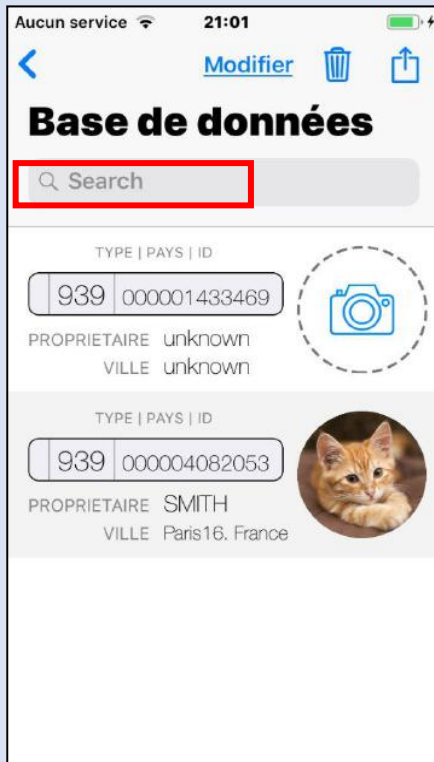
Suppression sélective



Suppression totale de la base de données



Transmettre



La recherche dans la base de données peut se faire par ID de « Puce » ou par nom ou par adresse.

Utilisation du logiciel « PetScan » avec le RT250BT

L'application « PetScan » peut être utilisée avec le RT250BT après avoir activé la fonction Bluetooth du lecteur.

Le RT250BT étant livré avec la fonction « auto-extinction » (2mn) activée pour des raisons d'économie d'énergie il est conseillé de modifier le paramétrage de l'auto extinction et de le valider à 30mn ou plus.

Si vous ne le faites pas vous risquer que le lecteur s'éteigne avant d'avoir établi la connexion avec le téléphone. Une fois connecté le lecteur ne s'éteindra plus même si le « time out » n'a pas été modifié, sauf en cas de sortie du programme ou d'extinction du téléphone.

Pour modifier la durée du « Time Out » il faut connecter le lecteur à votre PC après avoir chargé le programme utilitaire que vous trouverez en suivant le lien suivant :

<http://download.realtrace.com/V8-Timeout.exe>

Les fonctionnalités décrites aux chapitres précédents sont toutes compatibles avec le RT250BT la distance d'écriture de données additionnelles dans les puces est de l'ordre de 7/8cm.

Remarques : seules les versions RT250 BT4 ou BT2/4 fonctionnent avec le programme « PetScan » iOS.

Les versions antérieures RT250BT2 ne peuvent pas fonctionner avec iOS.

Les versions RT250BT2, RT250BT4 et RT250BT2/4 fonctionnent avec Android.

Avec Bluetooth 2 la led bleue du lecteur clignote lentement.

Avec Bluetooth 4 ou BT2/4 la led bleue clignote rapidement.

Anomalies de fonctionnement du lecteur RT250BT

1/ A l'allumage le lecteur affiche le message Batterie basse et s'éteint immédiatement. La batterie est insuffisamment chargée. Il faut mettre la batterie en charge.

2/ A l'allumage du lecteur l'afficheur reste noir :

- soit la batterie est entièrement déchargée : la mettre en charge.
- soit l'afficheur ne fonctionne plus. Dans ce cas un appui prolongé sur le bouton In/Out provoquera l'allumage ou l'extinction du lecteur avec deux « bips » sans affichage. Retourner le lecteur au SAV.

3/ Un message intelligible ou non reste affiché. Aucun appui sur une touche n'est suivi d'effet.

Le programme est « planté ». C'est exceptionnel !

Dans ce cas il faut à l'aide d'un trombone faire un reset en l'introduisant avec **précaution, dans le mini orifice qui se trouve à coté du port USB**,

4/ Le lecteur ne s'allume pas, même après mise en charge : retourner au SAV.

Très important: ce lecteur bénéficie des dernières technologies en matière d'alimentation. Les batteries de type Lithium/ion ne doivent être rechargées que connectées à une alimentation USB. Veillez à ne jamais mettre la batterie en court circuit.

Affichage de la température d'un animal

Depuis la version 17.7 du programme du RT250BT le lecteur en présence d'une « puce Thermo » affiche la température de l'animal.

Thermochip est doté d'un biocapteur de température intégré, permettant de prendre la température sous-cutanée d'un animal au site d'injection de la puce. La puce Thermochip mesure la température sous-cutanée d'un animal, **qui est différente de la température rectale**.

Les lecteurs V8BT, RT250BT et prochainement le RT10M affichent la température transmise par Thermochip.

Utilisation du Bootloader intégré au RT250BT

A partir de la version programme 18.8 un boot loader est intégré au lecteur. Cela permet de charger de nouveaux programme sans ouvrir le lecteur, en utilisant un PC et une connexion USB avec le lecteur.

Programmation d'un lecteur RT250BT via le port USB

Cette programmation du lecteur V8BT en connectant le port USB d'un PC n'est possible qu'à partir de la version V8 18.8. Cette version et les suivantes intègrent un bootloader permettant la mise à jour des programmes du V8BT.

Matériel nécessaire :

- PC avec Windows 7, 8, 10
- Lecteur avec software V8 V18.8 ou plus.
- Câble pour connexion lecteur au PC.

Software nécessaire

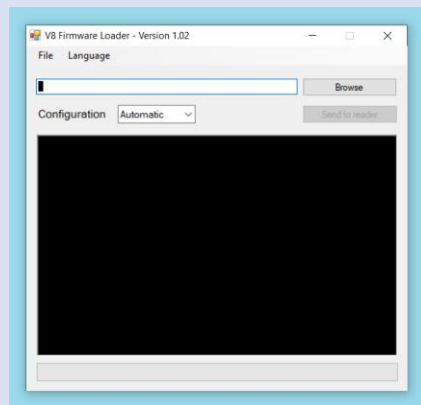
- Firmwareloader version 1.02.exe
- Firmware à charger ...

Procédure pour la programmation

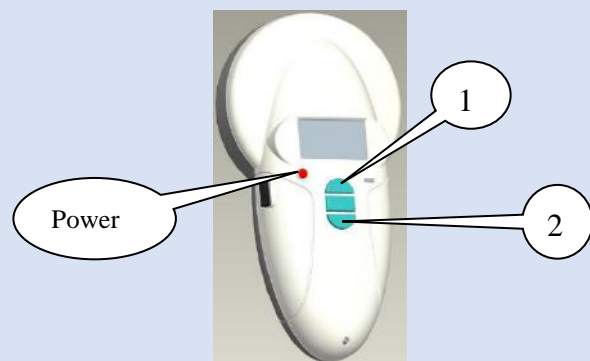
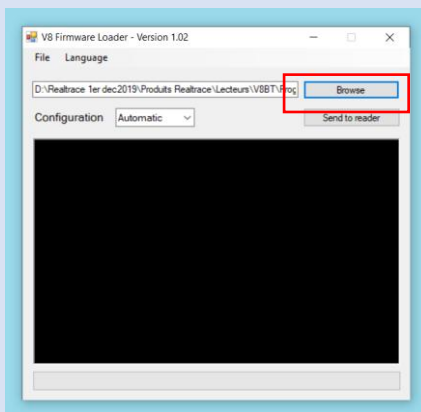
- Installer le Firmwareloader version 1.02.exe sur le PC.

<https://cloud.clemd.fr/s/xo9W3sqGpFpEJ6n>

A l'ouverture du programme Firmwareloader apparait l'écran suivant :



Après chargement du programme sélectionné dans ce cas V8 I.D. ology-2.1



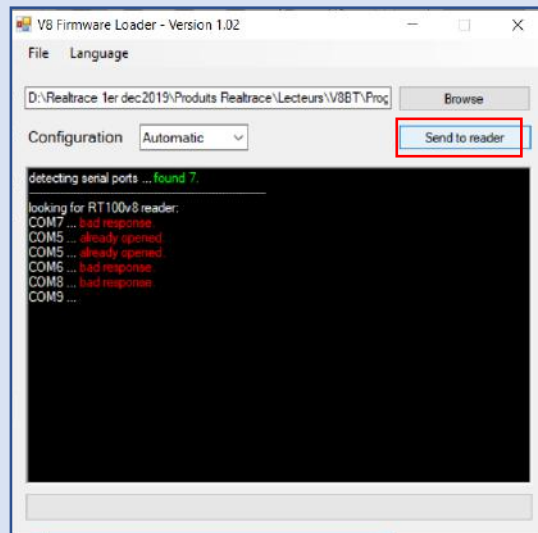
Connecter le V8BT au PC en utilisant le câble USB.

Démarrer le V8 en maintenant appuyé brièvement les touches Haut (1) et Bas(2) tout en appuyant sur Power. Relâcher les touches.

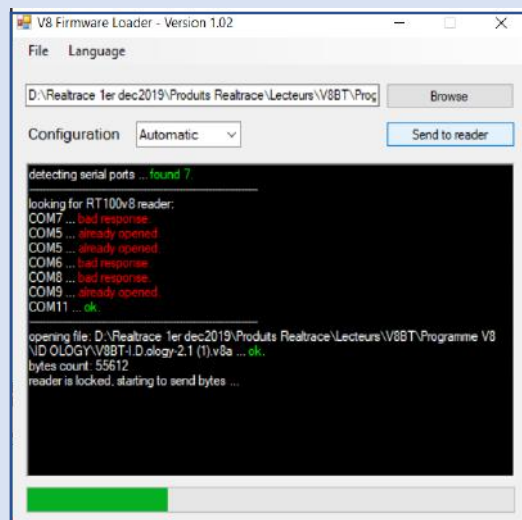
L'écran du V8 doit rester noir et la led Bluetooth doit clignoter, informant de ce fait que le lecteur est entré en mode Bootloader prêt à charger un programme.

Commencer la procédure de téléchargement en sélectionnant « Send to Reader »

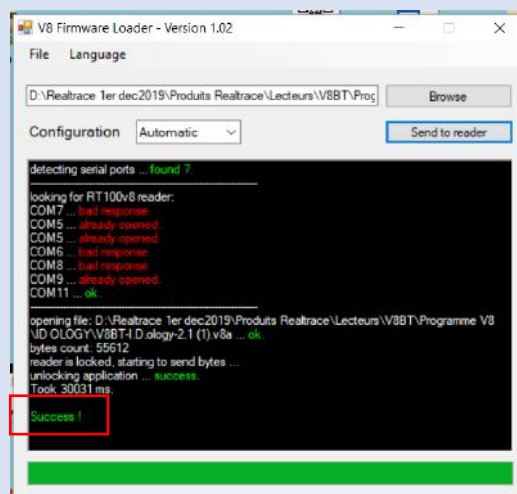
Recherche automatique du port



Commencement de la programmation du lecteur



Programmation terminée. Success !



Le display du lecteur affiche le nom du nouveau programme

Utilisation du logiciel « PetScan » avec le RT250BT



L'application « PetScan » peut être utilisée avec le RT250BT après avoir activé la fonction Bluetooth du lecteur.

Le RT250 étant livré avec la fonction « auto-extinction » (2mn) activée pour des raisons d'économie d'énergie il est conseillé de modifier le paramétrage de l'auto extinction et de le valider à 30mn ou plus. Si vous ne le faites pas vous risquer que le lecteur s'éteigne avant d'avoir établi la connexion **avec le téléphone. Une fois connecté le lecteur ne s'éteindra plus même si le « time out » n'a pas été modifié, sauf en cas de sortie du programme ou d'extinction du téléphone.**

Pour modifier la durée du « Time Out » il faut charger sur votre PC le programme utilitaire que vous trouverez en suivant le lien suivant : <http://download.realtrace.com/V8-Timeout.exe>

Les fonctionnalités décrites aux chapitres précédents sont toutes compatibles avec le RT250BT mais la distance d'écriture de données additionnelles dans les puces est beaucoup plus courte soit environ 3/4cm au lieu de 7/8cm avec le V8BT ou V8M.

Afin de libérer une main il a été prévu un accessoire de fixation du téléphone sur le RT250BT.

Enfin sachez que dans tous les cas la lecture d'une puce peut être effectuée en sélectionnant la touche « Scanner » du menu principal ou de façon classique en appuyant sur le bouton de lecture du lecteur utilisé.

Outils d'aide au développement

Deux starters kits sont disponibles gratuitement :

Aide aux développements d'applications utilisant la fonction Bluetooth du V8BT.

<https://www.hypertide.com/v8m/V8MSDK-Rev-1.0.zip>

Aide aux développements d'applications utilisant le lecteur V8BT avec Windows 10

<https://www.hypertide.com/v8m/W10V8BTSDK.zip>

Applications sur mobile gratuites

Sur Play Store : «PetScan»

Sur AppStore : «PetScan»

Système « WOOSIT* »

Écriture du ou des numéros de téléphone du propriétaire de l'animal dans la puce ISO

Notre volonté de constamment innover et améliorer nos produits, nous a amené à offrir la possibilité aux vétérinaires qui le souhaiteront de personnaliser la puce avant de l'injecter à un animal.

La grande nouveauté avec ce lecteur V8BT, c'est qu'il va permettre la lecture et l'affichage de données qui pourront être inscrites par le vétérinaire dans la majorité des « puces » commercialisées actuellement dans le monde, sous réserve qu'elles respectent la norme ISO.

Realtrace a développé un système nommé « WOOSIT® » qui se compose :

- d'un lecteur /programmateur le PetSCAN RT150 qui permet au vétérinaire avant d'injecter la « puce » à l'animal, d'écrire des informations complémentaires dans celle-ci, ⁽²⁾
- oubien du PetSCAN V8BT qui associé à un PC offre la possibilité de lire et d'afficher le numéro identifiant conforme à la norme ISO 11784/85 mais aussi d'afficher les données complémentaires inscrites par le vétérinaire dans la mémoire de la puce avant son injection ⁽²⁾.

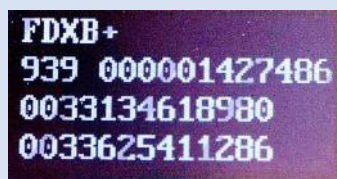
En raison de la faible capacité mémoire disponible dans les puces ISO - mémoire qui n'était pas jusqu'alors utilisée- le système « WOOSIT » est limité à l'écriture d'un ou deux numéros de téléphone de 16 chiffres chacun. Le choix des numéros de téléphone est laissé à l'appréciation du vétérinaire et/ou du propriétaire de l'animal.

Ce système est totalement conforme à la norme ISO 11784/85 de 1996 relative à l'écriture de données dans les transpondeurs évolués. Il respecte parfaitement l'asepsie de la puce puisque l'écriture des données se fait au travers du capuchon qui protège l'aiguille.

Si le propriétaire le souhaite après écriture de l'un ou des deux numéros de téléphone, la zone mémoire utilisée pour cette écriture pourra être bloquée rendant ainsi impossible tout effacement ou modification ultérieure.

Avec le système « WOOSIT » retrouver le propriétaire d'un animal sera particulièrement aisé puisque à la lecture de la « puce » par le V8BT on disposera du/des numéros de téléphone(s) des personnes à joindre.

Evidemment le propriétaire d'un animal qui ne voudra pas de ce service pourra comme c'est le cas actuellement ne rien inscrire dans la zone mémoire de la puce.



Affichage numéro de « puce » et numéros de téléphones.

TRES IMPORTANT :

- 1/ Le + après FDXB indique que cette puce est inscriptible. Si le lecteur n'affiche pas le + cela signifie que la puce ne peut pas être écrite.**
- 2/ La distance d'écriture de la mémoire de la puce est relativement faible avec le RT250 soit 4 à 5cm maximum.**

(1)Patented

(2)sous réserve que les blocks 3/9/10/11/12/1/14/15 (EM4305) ou 3/9/10/11/12/13/14/15 (EM 4569) ne soient pas verrouillés par le fournisseur de la « puce ».