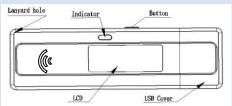


# « Mini Reader RT10M »

## 1.Présentation du produit "Mini Reader RT10M".

Le Mini Reader est le plus petit lecteur connu à ce jour. Malgré sa taille très réduite la distance de lecture est égale voire supérieure à celle de modèles beaucoup plus volumineux.

Ce produit est principalement dédié à la lecture des « puces électroniques » servant à identifier les animaux de compagnie. Il lit les « puces » conformes à la norme ISO 11784/85 c'est-à-dire les puces de type FDX B.



# 2.Données techniques

Frequence:134,2Khz

**Température de fonctionnement** :+5° / 40°

Batterie: Li-ion, 3.7VDC,170mAH

**Read Range**: 70/80mm (glasstag 2 x 12mm)

Courant de charge : < 200mA, @5VDC sur connecteur USB

**Indication de charge**: Led rouge: en charge, LED verte: batterie chargée

**Indications de lecture** : Bip, Led Bleue, Message LCD

**Dimension LCD**: 1.04", 128 x 32 pixels

Nombre de lectures possible : approximativement 500

Capacité de la mémoire : 128 numéros de 15 chiffres (ISO FDX B)

### 3.Fonctionnement

#### 3.1 Mise en service

Appuyer sur le bouton, le lecteur affiche :

Mini Reader

#### 3.2 Extinction du lecteur.

Le Mini Reader s'éteint seul en absence de toute action après environ 15 secondes, excepté s'il est connecté à un port USB.

Il est possible de forcer l'extinction du lecteur par un appui prolongé sur le bouton (4 secondes).

#### 3.3 Choix de la langue

Quand le "Mini Reader" est éteint, appuyer sans relâcher sur le bouton jusqu'à entendre un « bip » afin d'entrer dans la fonction qui permet de sélectionner la langue ou la fonction mémoire, puis relâchez le bouton quand est affiché « LANGUE ».

Appuyer à nouveau puis relâcher le bouton. Les différents langages disponibles apparaissent successivement sur l'afficheur (anglais, français, espagnol)

Chaque langue est affichée environ 2 secondes sur l'écran. Quand s'affiche la langue que vous souhaitez utiliser, appuyez brièvement sur le bouton. Le display affiche « OK » puis « AU REVOIR » et s'éteint. La langue est alors mémorisée et le lecteur affichera désormais les messages dans cette langue à chaque mise en service.

## 3.4 Recharge de la batterie

Connecter le lecteur a un port USB. La batterie se chargera automatiquement.La led rouge fixe indique que la batterie est en charge.La led passe au vert quand la charge est terminée.

Attention : une batterie insuffisamment chargée peut rendre la lecture difficile voire impossible ou <u>diminuer la distance de lecture.</u>

#### 3.5 Lecture d'une « Puce »

Le lecteur étant éteint, appuyer brièvement sur le bouton Le display affiche « MINI READER' puis « LECTURE » appuyez sur le bouton pour activer la lecture. La « led » bleue s'allume et clignote, l'afficheur montre « <<<<< » . Dès qu'une "puce" est détectée et lue, l'écran affiche son numéro sous la forme :

XXX xxxxxxxxxx

XXX = code ISO du pays ou code fabriquant, (3 chiffres) France = 250 ou Realtrace : 939 suivi du numéro identifiant de l'animal :

xxxxxxxxx = numéro identifiant de l'animal, (12 chiffres).

Attention : l'extinction du lecteur entraine la perte du numéro lu.

Si aucune puce n'est détectée au cours de la lecture qui dure 20 secondes, l'écran affiche alors :

Puce absente!

Par sécurité il est conseillé dans ce cas de procéder à plusieurs relectures en élargissant la zone de recherche.



# Comment utiliser la mémoire du RT10M?

Avez vous Realtrace Terminal? Sans un logiciel applicatif voue ne pouvez pas récupérer les données envoyées par le lecteur.

Vérifiez que vous avez bien la dernière version du driver :

http://www.realtrace.com/theme/realtrace/docs/en/drivers/RTDriver.zip

Vous pouvez charger la dernière version de Realtrace Terminal en vous connectant a :

http://download.realtrace.com/RealtraceTerminal.exe

- 1/Connectez votre Mini reader éteint à votre PC après avoir ouvert Realtrace Terminal.
- 2/Allumez votre Mini reader et restez appuyer sur le bouton **jusqu'à entendre un BIP.** Relâchez le bouton. Vous avez successivement d'affiché LANGUE puis MEMOIRE
- 3/ Quand est affiché MEMOIRE appuyer sur le bouton
- 4/ Si vous avez un ou des numéros en mémoire l'afficheur indiquera "ENVOYER" puis "EFFACER", puis "DESACTIVER MEMOIRE".........
- 5/Appuyer sur le bouton quand est affiché "ENVOYER"

Vous devez recevoir le numéro sur l'écran Realtrace Terminal du PC.

# **Utilisation de Realtrace Terminal**

Ce software est un outil fournit gratuitement à tous les utilisateurs du lecteur RFID Realtrace RT10M connectés par câble USB.

# Paramétrage initial du logiciel « RealTrace Terminal »

Après avoir installé le logiciel sur votre PC, le paramétrage est normalement automatique. Cependant avec certains PC vous devez le faire manuellement. Dans ce cas vous devez allez dans « *Fichier* » puis « *Propriétés de la connexion* » puis saisir le numéro du port de communication qui a été affecté par votre PC.

Les paramètres corrects sont les suivants :

- bits par seconde : 9600
- bits de données : 8
- bits d'arrêt :1
- parité : aucun
- contrôle de flux : aucun

# **Utilisation du logiciel**

# Menu Options

Choisissez votre langue. Vous avez le choix entre Français, Anglais, Espagnol, Chinois.

Choisissez les données que vous voulez voir apparaitre :

<u>Le logiciel « Realtrace Terminal » pour RT10M ne permet pas l'affichage du CRC. Il ne faut donc</u> pas selectionner « Toutes les données ».

- Si vous ne sélectionnez pas « Toutes les données » seul sera affiché le numéro ISO de la « puce » soit 15 caractères numériques (FDXB et HDX), soit 10 caractères Hexadécimaux (FDX A).

Exemple: 939 00004095425

N'oubliez pas de déclarez le type de clavier que vous utilisez - AZERTY ou QWERTY -sinon vous risquez d'avoir des signes incohérents qui s'afficheront sur l'écran du PC.

## Menu « Fichier »

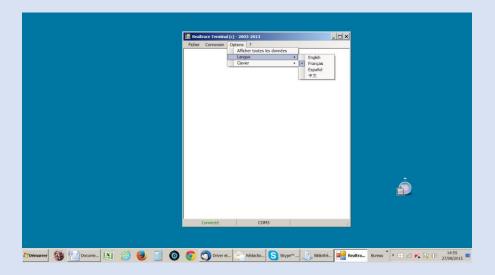
Les fonctions « Enregistrer », « Effacer » et « Quitter » sont classiques.

La fonction « Lier à une application » quand elle est sélectionnée permet de lier les datas envoyées par le lecteur au PC à une application sous Windows (Word, Excel, etc.) et ce simultanément à l'affichage dans la fenêtre « RealTrace Terminal ».

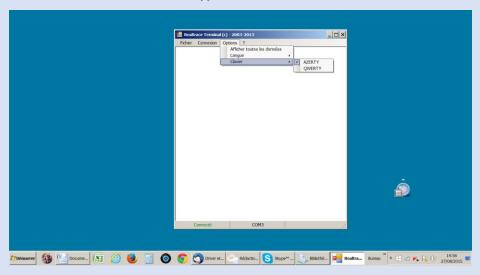
Si vous souhaitez enregistrer dans un fichier Excel un numéro lu ou une liste de numéros stockés en mémoire du lecteur vous devez sélectionner « Lié a une application ». Vous disposez alors de cinq secondes pour ouvrir votre application, Word, Excel, etc. Passé ce délai si aucune application n'a été ouverte les données seront envoyées à Realtrace Terminal et apparaitront sur l'écran initial.

## Menus de Realtrace Terminal

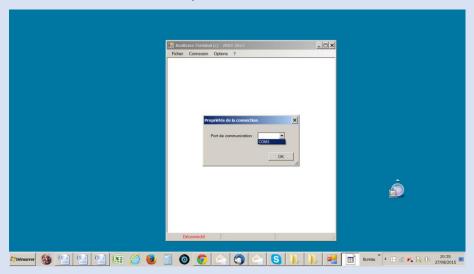
Choix de la langue



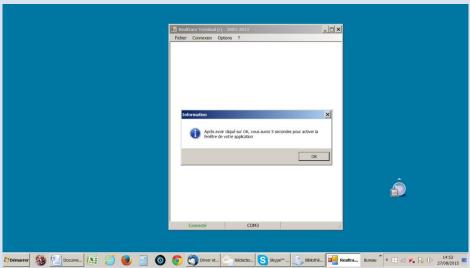
Type de clavier



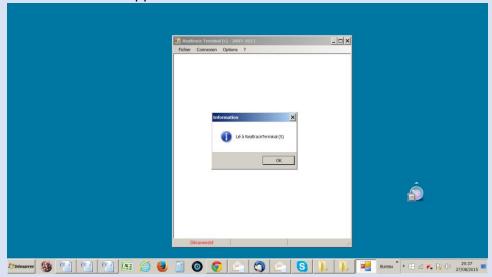
Choix du port de communication



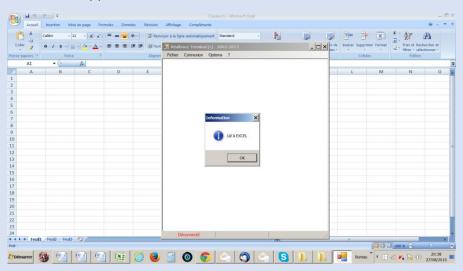
Lier à une application



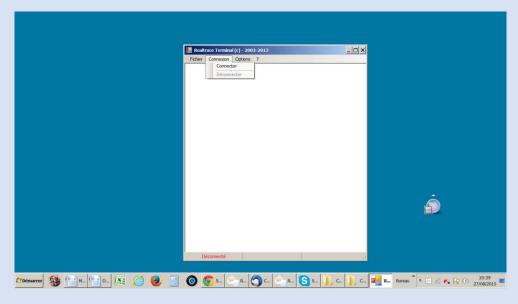
Choix de l'application faite au delà du délai de 5 secondes



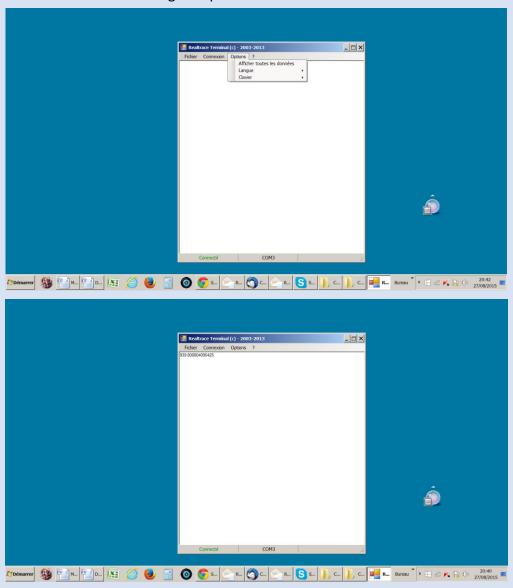
Application ouverte dans les 5 secondes : Excel



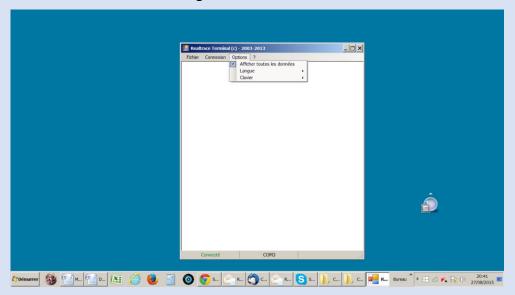
Se connecter!

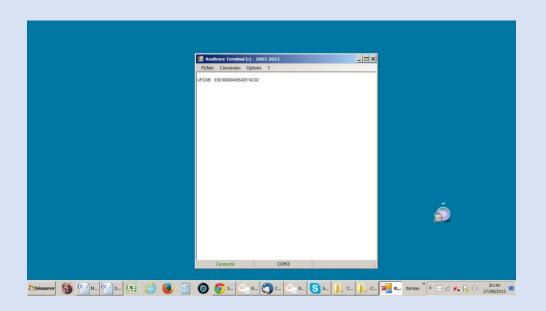


Affichage simple: seulement numero ISO

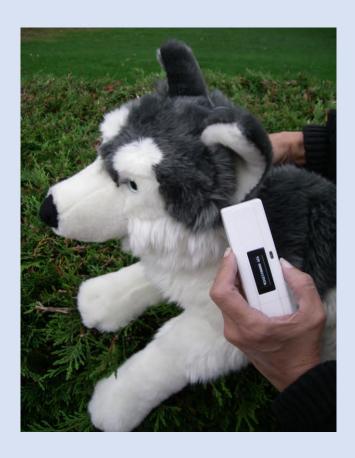


Affichage de toutes les données .

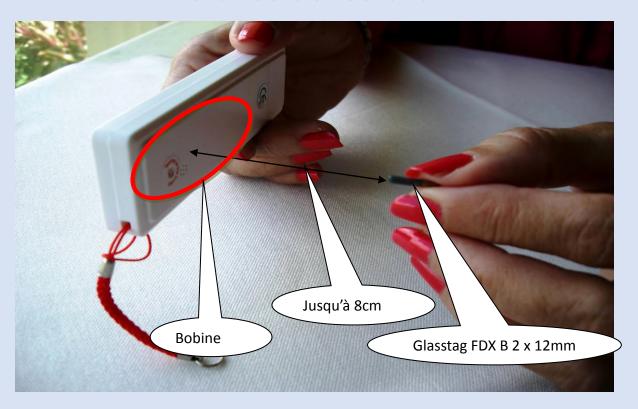








Distance de lecture



La distance de lecture depends de l'origine de la "puce" (Micro Electronic Marin, Philips, autres...), de la qualité de la ferrite et de la taille du "glasstag".

# Comment utiliser « Realtrace Terminal » avec le RT10M

Si vous souhaiter utiliser la fonction « Mémoire » du RT10M afin de transférer au PC les numéros des « puces » lues et enregistrées par le lecteur (128 numéros maximum), vous devez installer le « driver » correct ainsi que le programme gratuit Realtrace Terminal.

Sans ces programmes il n'est pas possible de récupérer les données envoyées par le lecteur au PC.

Le « driver » correct peut être télécharger en utilisant le lien suivant :

http://download.realtrace.com/V8,RT10,RT250Driver.zip

La dernière version de « RealtraceTerminal » peut etre télécharger en utilisant le lien suivant :

http://download.realtrace.com/RealtraceTerminal.exe

# Comment activer et désactiver la Mémoire du RT10M

## Activation de la Mémoire

Quand le Mini Reader est éteint, appuyer sans relâcher sur le bouton jusqu'à entendre un « bip » afin d'entrer dans la fonction qui permet de sélectionner la langue ou la fonction mémoire, puis relâchez le bouton. Quand est affiché « MEMOIRE ». Presser brièvement le bouton. L'afficheur indique alors « ACTIVER MEM. », presser brièvement à nouveau, l'afficheur indique « OK » puis « AU REVOIR » et le lecteur s'éteint. La mémoire est maintenant activée.

#### Désactivation de la Mémoire

Quand le Mini Reader est éteint, appuyer sans relâcher sur le bouton jusqu'à entendre un « bip » afin d'entrer dans la fonction qui permet de sélectionner la langue ou la fonction mémoire, puis relâchez le bouton. Quand est affiché « MEMOIRE ». Presser brièvement le bouton.

Trois cas peuvent se présenter :

1/ la Mémoire n'était pas activée . Le message « DESACTIVER MEM. » est affiché . A l'appui sur le bouton les messages suivants sont affichés : « OK » puis « AU REVOIR »

2/ la Mémoire était activée mais il n'y a pas de numéro enregistré. Le message « DESACTIVER MEM » est affiché. A l'appui sur le bouton les messages suivants sont affichés : « OK » puis « AU REVOIR ».

3/ La Mémoire était activée et des numéros ont été enregistrés. A l'appui sur le bouton les messages suivants sont affichés : « ENVOYER » puis EFFACER » puis « AU REVOIR ».

# Comment transférer les données enregistrées dans la mémoire du RT10M

La mémoire étant activée à chaque lecture de puce son numéro est affiché et mémorisé par le lecteur. Le nombre de numéros mémorisés est affiché à droite de l'afficheur. Si la puce a déjà été lue et mémorisée le lecteur affiche à droite DUP XXX.

Connecter le lecteur <u>éteint</u> au PC soit directement ou via un prolongateur de câble USB. Apres avoir vérifier que le driver correct est installé sur votre PC, lancer le programme « RealTrace Terminal » et assurer vous que dans le <u>Menu « Options » la rubrique « Afficher toutes les données » n'est pas activée.</u>

Appuyer et maintenir le bouton poussoir jusqu'au BIP, relâcher puis presser brièvement le bouton quand « MEMOIRE » est affiché.

L'afficheur montre successivement : « ENVOYER » / « EFFACER »

Une pression sur le bouton quand le display affiche « ENVOYER » et les données mémorisées sont transmises au PC. Les numéros apparaissent dans la fenêtre de Realtrace Terminal, puis le lecteur s'éteint.

Une pression sur le bouton quand le display affiche « EFFACER » et les données mémorisées sont effacées de la mémoire puis le lecteur indique « OK » puis « AU REVOIR » et le lecteur s'éteint.

Après trois cycles de défilement d'ENVOYER / EFFACER / si aucune fonction n'a été activée par une pression sur le bouton, le lecteur s'éteint automatiquement.